

# CAMPIONATI ITALIANI ONLINE 2020

## 1. Premessa

La FSI, a seguito dell'annullamento della Finale dei Campionati Italiani 2020 previsti dal 13 al 23 novembre, intende organizzare i Campionati Italiani Online 2020, allo scopo di onorare l'anno del centenario della Federazione e mantenere un evento nazionale riservato agli atleti di alto livello. I Campionati Italiani 2020 Online non danno alcun diritto trasferibile a manifestazioni disputate in presenza e non riservano qualificazioni per il CIA 2021.

## 2. Norme di svolgimento

### 2.1 Tornei

1. Nell'evento si svolgono i seguenti tornei:

- a) Campionato Italiano Assoluto Online 2020
- b) Campionato Italiano Femminile Online 2020
- c) Campionato Italiano Under 20 Online 2020

2. I tornei si svolgono nella stessa manifestazione e il loro insieme costituisce l'evento denominato "Campionati Italiani Online 2020".

3. Il tempo di riflessione previsto per tutti i tornei è di 25'+10" a mossa a partire dalla prima.

4. La piattaforma di gioco è Online Arena Premium Chess.

### 2.2 Campionato Italiano Assoluto Online 2020

#### 1. Svolgimento

**1.1** Il Campionato Italiano Assoluto Online 2020 è un torneo a 20 giocatori, da svolgersi con un sistema all'italiana su due gironi semplici nella prima parte del torneo e scontri diretti nella seconda parte del torneo.

**1.2** Sono previsti 9 turni di gioco nella fase a gironi per tutti i giocatori e 8 turni di gioco (eventuali spareggi a parte) nella fase a scontri diretti per i primi 12 classificati dopo la fase a gironi (primi 6 classificati di ogni girone).

**1.3** La manifestazione sarà disputata su 5 giorni consecutivi di gara:

- 1° giorno: turni 1-2-3 del girone all'italiana
- 2° giorno: turni 4-5-6 del girone all'italiana
- 3° giorno: turni 7-8-9 del girone all'italiana
- 4° giorno (semifinali): match su 4 partite + eventuali spareggi
- 5° giorno (finali): match su 4 partite + eventuali spareggi

**1.4** I 20 partecipanti verranno suddivisi in 2 gironi in base al ranking di partenza (ELO standard fide al 1° novembre 2020):

- girone A: giocatori con ranking 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16, 17, 20
- girone B: giocatori con ranking 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15, 18, 19

**1.5** I giocatori di ogni girone si affronteranno su 9 turni all'italiana. I numeri di sorteggio dei giocatori di ogni girone per decretare gli abbinamenti ai fini della composizione del tabellone verranno sorteggiati durante una riunione online due giorni prima dell'inizio del torneo.

**1.6** Nei 9 turni all'italiana valgono le regole di Sofia, con il divieto di patta d'accordo prima della 30° mossa. In caso di patta d'accordo prima della 30° mossa verrà assegnata la sconfitta ad entrambi i giocatori.

**1.7** La classifica finale dei 2 gironi sarà stilata applicando nell'ordine i seguenti criteri:

- Incontro diretto o classifica avulsa (applicabile solo se tutti i giocatori da spareggiare si sono tra loro incontrati)
- Sonneborn-Berger
- Koya
- tie-break con due partite di cadenza rapida (5'+3")
- armageddon (6' al Bianco, 5' al Nero senza incremento, vittoria nello spareggio al nero in caso di patta)

**1.8** Gli scontri diretti riservati ai primi 6 classificati di ogni girone che si disputeranno nella seconda fase del torneo saranno giocati su 4 partite (semifinali e finali).

**1.9** Gli abbinamenti dei match di semifinale del 4° giorno di gara saranno così stabiliti:

- A. **1° girone A** contro **2° girone B** (1° match per le posizioni finali 1-4)
- B. **2° girone A** contro **1° girone B** (1° match per le posizioni finali 1-4)
- C. **3° girone A** contro **4° girone B** (1° match per le posizioni finali 5-8)
- D. **4° girone A** contro **3° girone B** (1° match per le posizioni finali 5-8)
- E. **5° girone A** contro **6° girone B** (1° match per le posizioni finali 9-12)
- F. **6° girone A** contro **5° girone B** (1° match per le posizioni finali 9-12)

Il colore della prima partita di ogni match sarà sorteggiato durante una riunione online con lo staff arbitrale o il Direttore del torneo dopo la conclusione dei gironi all'italiana. Per la 2°, 3° e 4° partita del match si procederà a colori alternati rispetto alla 1°.

**1.10** Nei match di semifinale non valgono le regole di Sofia ed è concesso ai giocatori accordarsi per la patta prima della 30° mossa.

**1.11** Nel caso un match di semifinale termini in parità con il punteggio di 2-2 dopo le 4 partite a cadenza 25'+10" si procederà ai seguenti criteri di spareggio:

- mini-match su 2 partite lampo 5'+3" a colori alternati, dove la 1° partita lampo si giocherà a colori invertiti rispetto alla 4° partita a cadenza 25'+10"
- vince il match il meglio classificato nel girone all'italiana in caso di parità al punto precedente (1-1 dopo le 2 partite lampo)

**1.12** Gli abbinamenti dei match di finale del 5° giorno di gara saranno così stabiliti:

1. **vincente match A** art. 1.9 contro **vincente match B** art. 1.9 (finale 1° - 2° posto)
2. **perdente match A** art. 1.9 contro **perdente match B** art. 1.9 (finale 3° - 4° posto)
3. **vincente match C** art. 1.9 contro **vincente match D** art. 1.9 (finale 5° - 6° posto)
4. **perdente match C** art. 1.9 contro **perdente match D** art. 1.9 (finale 7° - 8° posto)
5. **vincente match E** art. 1.9 contro **vincente match F** art. 1.9 (finale 9° - 10° posto)
6. **perdente match E** art. 1.9 contro **perdente match F** art. 1.9 (finale 11° - 12° posto)

Il colore della prima partita di ogni match sarà sorteggiato durante una riunione online con lo staff arbitrale o il Direttore del torneo dopo la conclusione dei match di semifinale. Per la 2°, 3° e 4° partita del match si procederà a colori alternati rispetto alla 1°.

**1.13** Nei match di finale non valgono le regole di Sofia ed è concesso ai giocatori accordarsi per la patta prima della 30° mossa.

**1.14** Nel caso un match di finale termini in parità con il punteggio di 2-2 dopo le 4 partite a cadenza 25'+10" si procederà ai seguenti criteri di spareggio:

- mini-match su 2 partite lampo 5'+3" a colori alternati, dove la 1° partita lampo si giocherà a colori invertiti rispetto alla 4° partita a cadenza 25'+10"
- armageddon (6' al Bianco, 5' al Nero senza incremento, vittoria al nero in caso di patta) in caso di parità al punto precedente (1-1 dopo le 2 partite lampo)
- i colori dell'armageddon saranno stabiliti in base a sorteggio durante una riunione online con lo staff arbitrale o il Direttore del torneo dopo la conclusione del mini-match di spareggio; il giocatore sorteggiato potrà decidere il colore

**1.15** la classifica finale sarà così determinata:

- **1° classificato: vincente match 1** art. 1.12
- **2° classificato: perdente match 1** art. 1.12
- **3° classificato: vincente match 2** art. 1.12
- **4° classificato: perdente match 2** art. 1.12
- **5° classificato: vincente match 3** art. 1.12
- **6° classificato: perdente match 3** art. 1.12
- **7° classificato: vincente match 4** art. 1.12
- **8° classificato: perdente match 4** art. 1.12
- **9° classificato: vincente match 5** art. 1.12
- **10° classificato: perdente match 5** art. 1.12
- **11° classificato: vincente match 6** art. 1.12
- **12° classificato: perdente match 6** art. 1.12
- **13° - 20° classificato ex aequo:** ultimi 4 classificati girone A e girone B della fase a gironi

## **2. Ammissioni**

Hanno diritto a partecipare al Campionato Italiano Assoluto Online 2020:

- a) gli atleti convocati alla Finale CIA 2020 in presenza che avevano accettato la convocazione;
- b) gli atleti convocati alla Finale CIA 2020 in presenza che avevano rifiutato la convocazione;
- c) WC assegnate dal Consiglio Federale per portare a 20 il numero di partecipanti complessivo.

## **3. Sostituzioni**

Dopo aver stilato la lista dei giocatori ammessi, si procederà alla eventuale integrazione della lista tramite WC assegnate dal Consiglio Federale.

## **4. Campione Italiano Assoluto Online 2020**

Il titolo di Campione Italiano Assoluto Online 2020 sarà assegnato al primo giocatore classificato.

## 2.3 Campionato Italiano Femminile Online 2020

### 1. Svolgimento

**1.1** Il Campionato Italiano Femminile Online 2020 è un torneo a 16 giocatrici, da svolgersi con un sistema all'italiana su due gironi semplici nella prima parte del torneo e scontri diretti nella seconda parte del torneo.

**1.2** Sono previsti 7 turni di gioco nella fase a gironi per tutte le giocatrici e 8 turni di gioco (eventuali spareggi a parte) nella fase a scontri diretti per le prime 8 classificate dopo la fase a gironi (prime 4 classificate di ogni girone).

**1.3** La manifestazione sarà disputata su 5 giorni consecutivi di gara:

- 1° giorno: turni 1-2-3 del girone all'italiana
- 2° giorno: turni 4-5 del girone all'italiana
- 3° giorno: turni 6-7 del girone all'italiana
- 4° giorno (semifinali): match su 4 partite + eventuali spareggi
- 5° giorno (finali): match su 4 partite + eventuali spareggi

**1.4** Le 16 partecipanti verranno suddivise in 2 gironi in base al ranking di partenza (ELO standard fide al 1° novembre 2020):

- girone A: giocatrici con ranking 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16
- girone B: giocatrici con ranking 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15

**1.5** Le giocatrici di ogni girone si affronteranno su 7 turni all'italiana. I numeri di sorteggio delle giocatrici di ogni girone per decretare gli abbinamenti ai fini della composizione del tabellone verranno sorteggiati durante una riunione online due giorni prima dell'inizio del torneo.

**1.6** Nei 7 turni all'italiana valgono le regole di Sofia, con il divieto di patta d'accordo prima della 30° mossa. In caso di patta d'accordo prima della 30° mossa verrà assegnata la sconfitta ad entrambe le giocatrici.

**1.7** La classifica finale dei 2 gironi sarà stilata applicando nell'ordine i seguenti criteri:

- Incontro diretto o classifica avulsa (applicabile solo se tutti i giocatori da spareggiare si sono tra loro incontrati)
- Sonneborn-Berger
- Koya
- tie-break con due partite di cadenza rapida (5'+3")
- armageddon (6' al Bianco, 5' al Nero senza incremento, vittoria nello spareggio al nero in caso di patta)

**1.8** Gli scontri diretti riservati alle prime 4 classificate di ogni girone che si disputeranno nella seconda fase del torneo saranno giocati su 4 partite (semifinali e finali).

**1.9** Gli abbinamenti dei match di semifinale del 4° giorno di gara saranno così stabiliti:

- A. **1° girone A** contro **2° girone B** (1° match per le posizioni finali 1-4)
- B. **2° girone A** contro **1° girone B** (1° match per le posizioni finali 1-4)
- C. **3° girone A** contro **4° girone B** (1° match per le posizioni finali 5-8)
- D. **4° girone A** contro **3° girone B** (1° match per le posizioni finali 5-8)

Il colore della prima partita di ogni match sarà sorteggiato durante una riunione online con lo staff arbitrale o il Direttore del torneo dopo la conclusione dei gironi all'italiana. Per la 2°, 3° e 4° partita del match si procederà a colori alternati rispetto alla 1°.

**1.10** Nei match di semifinale non valgono le regole di Sofia ed è concesso alle giocatrici accordarsi per la patta prima della 30° mossa.

**1.11** Nel caso un match di semifinale termini in parità con il punteggio di 2-2 dopo le 4 partite a cadenza 25'+10" si procederà ai seguenti criteri di spareggio:

- mini-match su 2 partite lampo 5'+3" a colori alternati, dove la 1° partita lampo si giocherà a colori invertiti rispetto alla 4° partita a cadenza 25'+10"
- vince il match la meglio classificata nel girone all'italiana in caso di parità al punto precedente (1-1 dopo le 2 partite lampo)

**1.12** Gli abbinamenti dei match di finale del 5° giorno di gara saranno così stabiliti:

1. **vincente match A** art. 1.9 contro **vincente match B** art. 1.9 (finale 1° - 2° posto)
2. **perdente match A** art. 1.9 contro **perdente match B** art. 1.9 (finale 3° - 4° posto)
3. **vincente match C** art. 1.9 contro **vincente match D** art. 1.9 (finale 5° - 6° posto)
4. **perdente match C** art. 1.9 contro **perdente match D** art. 1.9 (finale 7° - 8° posto)

Il colore della prima partita di ogni match sarà sorteggiato durante una riunione online con lo staff arbitrale o il Direttore del torneo dopo la conclusione dei match di semifinale. Per la 2°, 3° e 4° partita del match si procederà a colori alternati rispetto alla 1°.

**1.13** Nei match di finale non valgono le regole di Sofia ed è concesso alle giocatrici accordarsi per la patta prima della 30° mossa.

**1.14** Nel caso un match di finale termini in parità con il punteggio di 2-2 dopo le 4 partite a cadenza 25'+10" si procederà ai seguenti criteri di spareggio:

- mini-match su 2 partite lampo 5'+3" a colori alternati, dove la 1° partita lampo si giocherà a colori invertiti rispetto alla 4° partita a cadenza 25'+10"
- armageddon (6' al Bianco, 5' al Nero senza incremento, vittoria al nero in caso di patta) in caso di parità al punto precedente (1-1 dopo le 2 partite lampo)
- i colori dell'armageddon saranno stabiliti in base a sorteggio durante una riunione online con lo staff arbitrale o il Direttore del torneo dopo la conclusione del mini-match di spareggio; il giocatore sorteggiato potrà decidere il colore

**1.15** la classifica finale sarà così determinata:

- **1° classificata: vincente match 1** art. 1.12
- **2° classificata: perdente match 1** art. 1.12
- **3° classificata: vincente match 2** art. 1.12
- **4° classificata: perdente match 2** art. 1.12
- **5° classificata: vincente match 3** art. 1.12
- **6° classificata: perdente match 3** art. 1.12
- **7° classificata: vincente match 4** art. 1.12
- **8° classificata: perdente match 4** art. 1.12
- **9° - 16° classificata ex aequo:** ultime 4 classificate girone A e girone B della fase a gironi

## **2. Ammissioni**

Hanno diritto a partecipare al Campionato Italiano Femminile Online 2020:

- a) le atlete convocate alla Finale CIF 2020 in presenza che avevano accettato la convocazione;
- b) le atlete convocate alla Finale CIF 2020 in presenza che avevano rifiutato la convocazione;
- c) WC assegnate dal Consiglio Federale per portare a 16 il numero di partecipanti complessivo.

## **3. Sostituzioni**

Dopo aver stilato la lista delle giocatrici ammesse, si procederà alla eventuale integrazione della lista tramite WC assegnate dal Consiglio Federale.

## **4. Campionesse Italiane Online 2020**

Il titolo di Campionessa Italiana Online 2020 sarà assegnato alla prima giocatrice classificata.

Il titolo di Campionessa Italiana Under 20 Online 2020 sarà assegnato alla prima giocatrice under 20 classificata.

I titoli non sono cumulabili.

## 2.4 Campionato Italiano Under 20 Online 2020

### 1. Svolgimento

**1.1** Il Campionato Italiano Under 20 Online 2020 è un torneo a 16 giocatori, da svolgersi con un sistema all'italiana su due gironi semplici nella prima parte del torneo e scontri diretti nella seconda parte del torneo.

**1.2** Sono previsti 7 turni di gioco nella fase a gironi per tutti i giocatori e 8 turni di gioco (eventuali spareggi a parte) nella fase a scontri diretti per i primi 8 classificati dopo la fase a gironi (primi 4 classificati di ogni girone).

**1.3** La manifestazione sarà disputata su 5 giorni consecutivi di gara:

- 1° giorno: turni 1-2-3 del girone all'italiana
- 2° giorno: turni 4-5 del girone all'italiana
- 3° giorno: turni 6-7 del girone all'italiana
- 4° giorno (semifinali): match su 4 partite + eventuali spareggi
- 5° giorno (finali): match su 4 partite + eventuali spareggi

**1.4** I 16 partecipanti verranno suddivisi in 2 gironi in base al ranking di partenza (ELO standard fide al 1° novembre 2020):

- girone A: giocatori con ranking 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16
- girone B: giocatori con ranking 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15

**1.5** I giocatori di ogni girone si affronteranno su 7 turni all'italiana. I numeri di sorteggio dei giocatori di ogni girone per decretare gli abbinamenti ai fini della composizione del tabellone verranno sorteggiati durante una riunione online due giorni prima dell'inizio del torneo.

**1.6** Nei 7 turni all'italiana valgono le regole di Sofia, con il divieto di patta d'accordo prima della 30° mossa. In caso di patta d'accordo prima della 30° mossa verrà assegnata la sconfitta ad entrambi i giocatori.

**1.7** La classifica finale dei 2 gironi sarà stilata applicando nell'ordine i seguenti criteri:

- Incontro diretto o classifica avulsa (applicabile solo se tutti i giocatori da spareggiare si sono tra loro incontrati)
- Sonneborn-Berger
- Koya
- tie-break con due partite di cadenza rapida (5'+3")
- armageddon (6' al Bianco, 5' al Nero senza incremento, vittoria nello spareggio al nero in caso di patta)

**1.8** Gli scontri diretti riservati ai primi 4 classificati di ogni girone che si disputeranno nella seconda fase del torneo saranno giocati su 4 partite (semifinali e finali).

**1.9** Gli abbinamenti dei match di semifinale del 4° giorno di gara saranno così stabiliti:

- E. **1° girone A** contro **2° girone B** (1° match per le posizioni finali 1-4)
- F. **2° girone A** contro **1° girone B** (1° match per le posizioni finali 1-4)
- G. **3° girone A** contro **4° girone B** (1° match per le posizioni finali 5-8)
- H. **4° girone A** contro **3° girone B** (1° match per le posizioni finali 5-8)

Il colore della prima partita di ogni match sarà sorteggiato durante una riunione online con lo staff arbitrale o il Direttore del torneo dopo la conclusione dei gironi all'italiana. Per la 2°, 3° e 4° partita del match si procederà a colori alternati rispetto alla 1°.

**1.10** Nei match di semifinale non valgono le regole di Sofia ed è concesso ai giocatori accordarsi per la patta prima della 30° mossa.

**1.11** Nel caso un match di semifinale termini in parità con il punteggio di 2-2 dopo le 4 partite a cadenza 25'+10" si procederà ai seguenti criteri di spareggio:

- mini-match su 2 partite lampo 5'+3" a colori alternati, dove la 1° partita lampo si giocherà a colori invertiti rispetto alla 4° partita a cadenza 25'+10"
- vince il match il meglio classificato nel girone all'italiana in caso di parità al punto precedente (1-1 dopo le 2 partite lampo)

**1.12** Gli abbinamenti dei match di finale del 5° giorno di gara saranno così stabiliti:

5. **vincente match A** art. 1.9 contro **vincente match B** art. 1.9 (finale 1° - 2° posto)
6. **perdente match A** art. 1.9 contro **perdente match B** art. 1.9 (finale 3° - 4° posto)
7. **vincente match C** art. 1.9 contro **vincente match D** art. 1.9 (finale 5° - 6° posto)
8. **perdente match C** art. 1.9 contro **perdente match D** art. 1.9 (finale 7° - 8° posto)

Il colore della prima partita di ogni match sarà sorteggiato durante una riunione online con lo staff arbitrale o il Direttore del torneo dopo la conclusione dei match di semifinale. Per la 2°, 3° e 4° partita del match si procederà a colori alternati rispetto alla 1°.

**1.13** Nei match di finale non valgono le regole di Sofia ed è concesso ai giocatori accordarsi per la patta prima della 30° mossa.

**1.14** Nel caso un match di finale termini in parità con il punteggio di 2-2 dopo le 4 partite a cadenza 25'+10" si procederà ai seguenti criteri di spareggio:

- mini-match su 2 partite lampo 5'+3" a colori alternati, dove la 1° partita lampo si giocherà a colori invertiti rispetto alla 4° partita a cadenza 25'+10"
- armageddon (6' al Bianco, 5' al Nero senza incremento, vittoria al nero in caso di patta) in caso di parità al punto precedente (1-1 dopo le 2 partite lampo)
- i colori dell'armageddon saranno stabiliti in base a sorteggio durante una riunione online con lo staff arbitrale o il Direttore del torneo dopo la conclusione del mini-match di spareggio; il giocatore sorteggiato potrà decidere il colore

**1.15** la classifica finale sarà così determinata:

- **1° classificato: vincente match 1** art. 1.12
- **2° classificato: perdente match 1** art. 1.12
- **3° classificato: vincente match 2** art. 1.12
- **4° classificato: perdente match 2** art. 1.12
- **5° classificato: vincente match 3** art. 1.12
- **6° classificato: perdente match 3** art. 1.12
- **7° classificato: vincente match 4** art. 1.12
- **8° classificato: perdente match 4** art. 1.12
- **9° - 16° classificato ex aequo:** ultimi 4 classificati girone A e girone B della fase a gironi

## **2. Ammissioni**

Hanno diritto a partecipare al Campionato Italiano Under 20 Online 2020:

- a) gli atleti convocati alla Finale U20 2020 in presenza che avevano accettato la convocazione;
- b) gli atleti convocati alla Finale U20 2020 in presenza che avevano rifiutato la convocazione;
- c) WC assegnate dal Consiglio Federale per portare a 16 il numero di partecipanti complessivo.

## **3. Sostituzioni**

Dopo aver stilato la lista dei giocatori ammessi, si procederà alla eventuale integrazione della lista tramite WC assegnate dal Consiglio Federale.

### 3. Calendario della manifestazione

Data	Giornata	CIA	CIF	CIU20
16/11/2020 ore 18	0	Riunione Online	Riunione Online	Riunione Online
18/11/2020 Cerimonia inaugurale online ore 13.30	1	<u>Round Robin</u> Turno 1 ore 14.30 Turno 2 ore 16.10 Turno 3 ore 17.50	<u>Round Robin</u> Turno 1 ore 14.30 Turno 2 ore 16.10 Turno 3 ore 17.50	<u>Round Robin</u> Turno 1 ore 14.30 Turno 2 ore 16.10 Turno 3 ore 17.50
19/11/2020	2	<u>Round Robin</u> Turno 4 ore 14.30 Turno 5 ore 16.10 Turno 6 ore 17.50	<u>Round Robin</u> Turno 4 ore 14.30 Turno 5 ore 16.10	<u>Round Robin</u> Turno 4 ore 14.30 Turno 5 ore 16.10
20/11/2020	3	<u>Round Robin</u> Turno 7 ore 14.30 Turno 8 ore 16.10 Turno 9 ore 17.50	<u>Round Robin</u> Turno 6 ore 14.30 Turno 7 ore 16.10	<u>Round Robin</u> Turno 6 ore 14.30 Turno 7 ore 16.10
21/11/2020	4	<u>Semifinali</u> Turno 10 ore 14 Turno 11 ore 15.40 Turno 12 ore 17.20 Turno 13 ore 19 <i>eventuali spareggi a seguire</i>	<u>Semifinali</u> Turno 8 ore 14 Turno 9 ore 15.40 Turno 10 ore 17.20 Turno 11 ore 19 <i>eventuali spareggi a seguire</i>	<u>Semifinali</u> Turno 8 ore 14 Turno 9 ore 15.40 Turno 10 ore 17.20 Turno 11 ore 19 <i>eventuali spareggi a seguire</i>
22/11/2020	5	<u>Finali</u> Turno 14 ore 14 Turno 15 ore 15.40 Turno 16 ore 17.20 Turno 17 ore 19 <i>eventuali spareggi a seguire</i> Premiazione Online ore 21.30	<u>Finali</u> Turno 12 ore 14 Turno 13 ore 15.40 Turno 14 ore 17.20 Turno 15 ore 19 <i>eventuali spareggi a seguire</i> Premiazione Online ore 21.30	<u>Finali</u> Turno 12 ore 14 Turno 13 ore 15.40 Turno 14 ore 17.20 Turno 15 ore 19 <i>eventuali spareggi a seguire</i> Premiazione Online ore 21.30

### 4. Montepremi

Classifica	CIA	CIF	CIU20
1°	€ 2.500	€ 1.000	€ 1.000
2°	€ 1.800	€ 800	€ 800
3°	€ 1.500	€ 700	€ 700
4°	€ 1.300	€ 600	€ 600
5°	€ 1.200	€ 500	€ 500
6°	€ 1.100	€ 400	€ 400
7°	€ 1.000	€ 350	€ 350
8°	€ 900	€ 300	€ 300
9°	€ 800	€ 250	€ 250
10°	€ 700	€ 250	€ 250
11°	€ 600	€ 250	€ 250
12°	€ 500	€ 250	€ 250
13°	€ 400	€ 250	€ 250
14°	€ 400	€ 250	€ 250
15°	€ 400	€ 250	€ 250
16°	€ 400	€ 250	€ 250
17°	€ 400		
18°	€ 400		
19°	€ 400		
20°	€ 400		

## **5. Anti cheating, fair play, piattaforma di gioco**

**5.1** Durante l'intero svolgimento del Campionato la FSI adotterà misure appropriate ai fini di garantire il fair play, basate sulle risorse della piattaforma ospitante e su altri strumenti di analisi comunemente impiegati dalla FIDE, nel rispetto delle Linee Guida anti-cheating FIDE.

**5.2** La sorveglianza sul rispetto del fair play sarà affidata a un Comitato Anti-Cheating (CAC) nominato dal Consiglio Federale e che sarà composto da un Arbitro Internazionale e due esperti in materia di anti-cheating. Il Comitato lavorerà a stretto contatto con gli Arbitri e suggerirà l'adozione di misure specifiche, o l'avvio di investigazioni e l'adozione di sanzioni.

**5.3** Nel corso di ciascuna partita i giocatori dovranno essere collegati a una videoconferenza ZOOM, condividendo il proprio schermo e attivando la webcam.

**5.4** Qualora osservi anomalie nel comportamento del giocatore o altre ragioni ne suggeriscano l'opportunità, il CAC potrà ordinare l'attivazione di una ulteriore webcam che renda visibile l'ambiente da cui il giocatore si collega, dando altresì specifiche istruzioni tecniche. Qualora il giocatore non ottemperi alle disposizioni del CAC, l'Arbitro Principale agirà secondo le previsioni degli art. 5.6 e 5.7.

**5.5** In ogni stato e fase dei campionati, il CAC determina le misure necessarie per garantire la regolarità della manifestazione e potrà disporre o suggerire l'adozione di ogni misura ritenuta adeguata e sufficiente perché sia assicurato il Fair Play.

**5.6** Se, in base ai risultati del motore anti-cheating, o in base ad altri elementi ritenuti sufficienti, il CAC abbia rilevato una violazione del fair play, l'Arbitro Principale potrà squalificare il giocatore interessato in qualsiasi momento nel corso del torneo o anche dopo la sua fine.

**5.7** L'Arbitro Principale, in consultazione con il CAC, potrà altresì decidere di dichiarare per il giocatore interessato, la sconfitta in uno o più turni precedenti.

**5.8** Le decisioni del CAC o dell'Arbitro Principale con riguardo al presente articolo sono definitive e non soggette ad alcuna revisione.

**5.9** La violazione delle norme riguardanti il Fair Play non costituisce prova di cheating nel gioco al tavolo né ammissione di altre infrazioni, né modificano lo status agonistico del giocatore.

**5.10** In parziale deroga all'art. 5.9, tuttavia, ripetute e conclamate violazioni delle misure di Fair Play, o prove irrefutabili di gravi infrazioni saranno considerate ai fini delle disposizioni del Codice di Condotta Atleti.

**5.11** accettando di partecipare al torneo i giocatori accettano altresì il regolamento Fair Play.

## **6. Disconnessioni**

**6.1** Qualora un giocatore si disconnetta dalla piattaforma durante il gioco, potrà riconnettersi e riprendere la partita con il tempo di riflessione residuo.

**6.2** Nel periodo in cui il giocatore è disconnesso dalla piattaforma, il suo tempo di riflessione continuerà a scorrere e il giocatore si considera comunque in gioco. Qualora, tuttavia, il giocatore di disconnetta prima di aver completato la sua prima mossa, il risultato sarà attribuito per forfait.

**6.3** In caso di eventi eccezionalmente gravi e documentati, quali blackout generalizzati o collassi informatici di larga scala, l'Arbitro Principale potrà decidere di sospendere una o più partite o di restituire a uno o più giocatori il tempo perduto durante la disconnessione.

**6.4** Qualora un giocatore si disconnetta dalla videoconferenza durante il gioco, il CAC avvierà una specifica indagine su di lui.

**6.5** Ripetute disconnessioni dalla videoconferenza non corrispondenti ad altrettante disconnessioni dalla piattaforma potranno comportare l'esclusione del giocatore dal campionato.

## **7. Arbitri**

**7.1** Ogni videoconferenza, per un totale di sei (2 per il CIA Online, 2 per il CIF Online, 2 CIU20 Online), in cui sarà diviso il torneo, sarà diretta da un arbitro di categoria almeno Nazionale.

**7.2** L'Arbitro Principale e i sei Arbitri di girone saranno designati dalla CAF secondo le procedure in vigore per le designazioni della Finale del Campionato Italiano, sentito il parere della FSI.