

# Federazione Scacchistica Italiana

## Regolamento dei Giochi Sportivi Studenteschi

### REGOLAMENTO dei Giochi Sportivi Studenteschi F.S.I.

#### 1. Premessa

Questo documento recepisce la normativa annuale emanata dal M.I.U.R. - Dipartimento per l'Istruzione, Direzione Generale per lo studente, Ufficio V, in particolare la programmazione dei Giochi Sportivi Studenteschi nelle scuole di primo e di secondo grado e gli allegati tecnici riguardanti le "Indicazioni tecnico-organizzative". Per quanto non espressamente scritto, si fa riferimento alla citata normativa, d'ora in poi definita "DOCUMENTO M.I.U.R."

I Giochi Sportivi Studenteschi (G.S.S.) sono promossi e organizzati dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca (M.I.U.R.) in collaborazione con il Comitato Olimpico Nazionale Italiano (CONI), con le Regioni e gli Enti Locali; l'organizzazione dei G.S.S. è affidata alle Commissioni Organizzatrici Regionali (da ora C.O.R.), tra i cui componenti figurano i Presidenti Regionali della Federazione Scacchistica Italiana (da ora F.S.I.). La C.O.R. può nominare delle sottocommissioni provinciali, comunali e/o locali (da ora S.C.O.R.), avvalendosi, secondo necessità, della collaborazione di responsabili federali.

I G.S.S. sono riservati agli studenti delle scuole statali e non statali di primo e di secondo grado, regolarmente iscritti e frequentanti. La partecipazione delle Istituzioni Scolastiche è per rappresentativa d'Istituto ed è deliberata dai competenti Organi Collegiali scolastici, che devono dare, per i G.S.S., nella disciplina scacchi, specifico consenso di adesione e specifico riferimento di definizione delle disponibilità.

Per Istituzioni Scolastiche si intendono gli Istituti Scolastici e/o le Scuole coordinate e aggregate da un'unica Direzione formanti un unico Istituto Comprensivo.

Sono considerati studenti partecipanti anche quelli iscritti ad un altro Istituto, la cui partecipazione è prevista nel "Documento M.I.U.R." annuale allegato.

#### 2. CATEGORIE

Nei G.S.S. ogni Istituzione Scolastica è rappresentata da una "squadra", formata da 4 studenti e 2 eventuali riserve.

Le squadre partecipano a tornei "maschile/misto" e "femminile" separati (è sufficiente la partecipazione di 2 squadre), oppure un torneo accorpato per le competizioni che siano le più vicine in termini di fascia d'età, con classifiche sempre distinte, per le seguenti categorie e per gli studenti nati negli anni previsti dal Regolamento di Attuazione annuale:

- Scuole Secondarie di 1° Grado;
- Scuole Secondarie di 2° Grado, categoria Allievi;
- Scuole Secondarie di 2° Grado, categoria Juniores.

È possibile inserire un massimo di 2 (due) Allievi, tra i 6 possibili partecipanti, nelle squadre appartenenti alla categoria Juniores delle Scuole Secondarie di 2° grado.

#### 3. FASI

I G.S.S. si articolano nelle seguenti fasi:

- Fase di Istituto
- Fase Provinciale
- Fase Regionale

In tutte le fasi dei G.S.S. non devono essere previsti:

- pagamenti riguardanti le iscrizioni ai vari tornei;
- premi in danaro o rimborsi spese in danaro o in natura assegnati in base all'ordine di classifica.

##### 3.1 Fase d'Istituto

La Fase di Circolo o di Istituto si deve attenere al "Documento M.I.U.R." annuale allegato, e sarà curata dal responsabile F.S.I. designato dalla C.O.R.. La Fase d'Istituto può essere individuale o a squadre; deve svolgersi entro la data stabilita dal Regolamento di Attuazione annuale.

L'Istituzione Scolastica che organizza la Fase d'Istituto qualifica alla Fase successiva 1 squadra ogni 16 alunni partecipanti, fino ad un massimo di 3 squadre, la cui formazione non è vincolata dalla classifica della Fase di Istituto.

All'Istituzione Scolastica che non organizza la Fase d'Istituto è concessa la qualificazione di 1 squadra alla Fase successiva, salvo differente disposizione della COR.

##### 3.2 Fase Provinciale

Le Fasi Provinciali devono svolgersi entro la data stabilita dal Regolamento di Attuazione annuale.

# Federazione Scacchistica Italiana

## Regolamento dei Giochi Sportivi Studenteschi

Alla successiva Fase Regionale qualsiasi Istituzione Scolastica può qualificare solamente una squadra per ciascun torneo (maschile/misto, femminile) e per ciascuna categoria.

Nel caso in cui 2 o più squadre maschili/miste oppure femminili, appartenenti alla stessa Istituzione Scolastica, risultassero classificate ai primi posti nella stessa categoria con diritto di ammissione alla Fase Regionale, saranno premiate secondo l'ordine di classifica del loro torneo Provinciale, ma sarà considerata ammessa alla Fase Regionale solo la migliore classificata.

Nel caso di rinuncia di una o più squadre qualificate, saranno prese in considerazione le scuole le cui squadre si sono classificate immediatamente dopo quelle che risultano qualificate nei rispettivi tornei provinciali.

La Fase Provinciale può svolgersi anche in presenza di sole 2 squadre iscritte; laddove risulti essere iscritta una sola squadra, questa sarà ammessa alla Fase successiva purché tale eventualità sia documentata dalla Commissione Organizzatrice competente.

### 3.3 Fase Regionale

Le Fasi Regionali devono svolgersi entro il giorno indicato dal Regolamento di Attuazione Annuale.

Alla Fase Regionale sono ammesse le rappresentative delle Istituzioni Scolastiche qualificatesi nelle corrispondenti Fasi Provinciali come le prime tre squadre maschili/ miste e le prime tre squadre femminili per ogni categoria.

Le squadre qualificate dalle Fasi Regionali potranno partecipare ai Campionati Giovanili Studenteschi.

## 4. FIGURE ED INCARICHI

### 4.1 Direttore Nazionale

È nominato dal Consiglio Federale; controlla ed omologa gli esiti di tutte le Fasi del G.S.S. e del Campionato Giovanile Scolastico. È competente per tutto ciò che riguarda l'ammissione e/o la partecipazione delle squadre e/o degli studenti.

### 4.2 Fiduciario Regionale degli arbitri

Designa gli arbitri per le Fasi Provinciali e Regionali.

### 4.3 Arbitri

Sono nominati dal Fiduciario Regionale degli arbitri e si occupano dell'aspetto tecnico delle gare. Trasmettono i verbali di gara esclusivamente per via telematica direttamente al Responsabile Provinciale FSI, al Responsabile Regionale FSI e al Direttore Nazionale.

L'arbitro della manifestazione dovrà inviare per via telematica alla Direzione Nazionale della F.S.I. per i G.S.S. tutta la documentazione arbitrale, ivi compresi i files ottenuti con la gestione informatica del torneo, di cui all'art. 6.2.

Solo per la Fase d'Istituto la funzione di arbitro potrà essere svolta da un alunno, un insegnante, un genitore o dal Responsabile d'Istituto.

### 4.4 Responsabile Regionale FSI

È nominato dal Consiglio Regionale e partecipa alle riunioni della C.O.R.. Sovrintende alla organizzazione della Fase Regionale, predispone la bozza del bando e la invia al titolare dell'Ufficio di Educazione Fisica e Sportiva dell' U.S.R. competente, il quale lo approverà e successivamente lo invierà alle Istituzioni Scolastiche che hanno preventivamente aderito al progetto dei G.S.S. e che dovrebbero ufficialmente partecipare alla manifestazione. Lo stesso raccoglie i dati e trasmette i verbali di gara al Direttore Nazionale, compila il resoconto degli incontri secondo il file allegato e lo invia alla C.O.R. e al Direttore Nazionale.

### 4.5 Responsabile Provinciale FSI

È nominato dal Consiglio Regionale e partecipa alle riunioni della S.C.O.R.. Sovrintende alla organizzazione della Fase Provinciale, predispone la bozza del bando e la invia al titolare dell'Ufficio di Educazione Fisica e Sportiva del U.S.P. competente, il quale lo approverà e successivamente lo invierà alle Istituzioni Scolastiche che hanno preventivamente aderito al progetto dei G.S.S. e che dovrebbero ufficialmente partecipare alla manifestazione. Lo stesso raccoglie i dati delle Fasi

# Federazione Scacchistica Italiana

## Regolamento dei Giochi Sportivi Studenteschi

d'Istituto e della Fase Provinciale, trasmette i verbali di gara al Direttore Nazionale, compila il resoconto degli incontri secondo il file allegato e lo invia alla S.C.O.R. e al Direttore Nazionale.

### 4.6 Responsabile d'Istituto

È nominato dal Dirigente Scolastico ed è responsabile della Fase d'Istituto; raccoglie i dati e trasmette i verbali di gara al Responsabile Provinciale FSI, compila il resoconto degli incontri secondo il file allegato e lo invia alla S.C.O.R. e al Responsabile Provinciale FSI.

In particolare, per la Fase d'Istituto, il verbale deve essere firmato dal Dirigente Scolastico e deve contenere il numero di squadre partecipanti e il totale degli alunni coinvolti.

### 4.7 Docente accompagnatore

E' prevista la figura del docente accompagnatore, indicato come responsabile della squadra.

La nomina del docente accompagnatore della squadra è espressamente regolata dal "Documento M.I.U.R." annuale allegato.

L'accompagnatore può svolgere la funzione di Capitano della squadra. La funzione di "Capitano" può essere svolta, in alternativa al Docente Accompagnatore, da un Alunno debitamente segnalato sul modulo di iscrizione.

Il Capitano dovrà innanzitutto collaborare con la direzione del torneo per la riuscita della gara.

Prima dell'inizio di un incontro il capitano deve controllare il corretto schieramento dei propri giocatori ed i colori previsti per quel turno.

Il capitano ha diritto di comunicare ai giocatori della sua squadra di proporre o accettare un'offerta di patta o di abbandonare la partita. Deve tuttavia limitarsi a dare solo brevi informazioni, basate unicamente su circostanze relative all'incontro. Può perciò dire a un giocatore "offri la patta", oppure "accetta la patta", oppure "rifiuta la patta", oppure "abbandona".

Il capitano deve astenersi da ogni intervento riguardante il gioco; in particolare non può dare alcuna informazione al giocatore riguardante la posizione sulla scacchiera, né consultare altre persone sullo stato della posizione sulla scacchiera. Per svolgere il suo compito, il capitano può restare in sala di gioco sostando alle spalle dei propri giocatori. Nel momento in cui una partita è finita, i due giocatori dispongono in ordine i pezzi sulla scacchiera e lasciano l'area di gioco. Quando tutti i giocatori della propria squadra hanno terminato di giocare, anche i capitani devono lasciare l'area di gioco. Eventuali violazioni del Regolamento commesse da un capitano sono equivalenti a quelle commesse da un giocatore.

### 4.8 Squadra

Sono ammesse a partecipare ai G.S.S., per la disciplina Scacchi, squadre maschili/miste e femminili, rappresentative di singole Istituzioni Scolastiche così come definite all'art. 2 del presente Regolamento.

Tali squadre potranno essere liberamente composte da studenti iscritti all'Istituzione Scolastica rappresentata per l'anno scolastico indicato nello specifico Regolamento di Attuazione annuale.

La denominazione della squadra dovrà riportare la denominazione ufficiale dell'Istituzione Scolastica.

Prima dell'avvio del torneo, all'atto dell'accreditamento della squadra, ogni accompagnatore designato dovrà confermare agli Organizzatori l'ordine di scacchiera dei singoli giocatori che compongono la squadra. La squadra potrà essere accreditata anche con la presenza di solo 3 giocatori.

L'ordine di scacchiera deve essere mantenuto per tutta la durata del torneo. La verifica arbitrale di una disposizione della squadra in un ordine non conforme a quanto dichiarato comporta, per quell'incontro, l'assegnazione della sconfitta sulle scacchiere in cui non è stato rispettato tale ordine.

Nel caso che entrambe le squadre presentino un ordine di scacchiera non conforme a quanto dichiarato si dovranno attribuire 0 punti individuali e 0 punti squadra ad entrambe le squadre.

La verifica arbitrale della composizione di una squadra Juniores non rispondente all'art. 2 del presente Regolamento comporta, per quell'incontro, l'assegnazione della vittoria per la squadra non in difetto, attribuendo 2 punti squadra e la vittoria su tutte le scacchiere. La squadra Juniores riconosciuta dall'arbitro e/o dal Responsabile FSI non rispondente all'art. 2 del presente Regolamento verrà estromessa dal torneo.

Sono previste 2 eventuali riserve, individuate all'atto dell'iscrizione della squadra come 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> riserva in relazione al relativo ordine di ingresso in gioco. La riserva che subentra per prima va a collocarsi in 4<sup>a</sup> scacchiera, con conseguente slittamento dei restanti giocatori (tranne nel caso di sostituzione del giocatore presente in 4<sup>a</sup> scacchiera, che non comporta alterazione delle posizioni

# Federazione Scacchistica Italiana

## Regolamento dei Giochi Sportivi Studenteschi

delle prime tre scacchiere). La seconda riserva, che dovesse subentrare successivamente alla prima riserva, va a collocarsi parimenti in 4<sup>a</sup> scacchiera, con analogha modalità di slittamento dei restanti giocatori.

In caso di ingresso contemporaneo di entrambe le riserve, esse vanno a collocarsi rispettivamente in 3<sup>a</sup> e 4<sup>a</sup> scacchiera, adottando il seguente criterio: la 1<sup>a</sup> riserva si colloca in 3<sup>a</sup> scacchiera, la 2<sup>a</sup> riserva si colloca in 4<sup>a</sup> scacchiera.

In caso di ingresso della riserva, il capitano della squadra è obbligato ad informare l'arbitro della sostituzione prima dell'inizio del turno di gioco.

Ogni incontro si disputerà su 4 scacchiere; è ammessa l'assenza di un solo giocatore per squadra. In tal caso i 3 giocatori dovranno schierarsi sempre in 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> scacchiera.

La squadra che è citata per prima nell'incontro giocherà con il bianco in prima e terza scacchiera.

### 5. AREA DI GIOCO

Nell'area di gioco possono accedere soltanto i giocatori schierati per il turno di gioco, i Capitani, gli arbitri, i Responsabili FSI e il personale di supporto fornito dagli Organizzatori.

È consentito l'ingresso al pubblico per i primi 5 minuti di gioco di ogni turno; i docenti accompagnatori non designati come capitani dal modulo di iscrizione sono anche essi ammessi solo per i primi 5 minuti di ogni turno. Al termine della propria partita, ogni giocatore deve allontanarsi dall'area di gioco per il Capitano valgono le disposizioni previste all'art. 4.7.

### 6. ASPETTI TECNICI

**6.1** Ove è possibile, ogni categoria deve disputare una competizione separata.

Le partite saranno svolte con le seguenti modalità:

- gli abbinamenti verranno effettuati secondo il ranking corrispondente alla media dell'Elo Rapid posseduto dai giocatori; al giocatore privo di Elo Rapid verrà assegnato un punteggio pari a 1200 se non in possesso di Elo Italia o FIDE;
- il tempo di riflessione sarà di 30 minuti a testa;
- il numero dei turni sarà almeno 5.

Nel caso in cui in un torneo le squadre partecipanti siano in numero inferiore a 5, verrà adottato il sistema di abbinamento all'italiana-girone doppio; nel caso in cui in un torneo le squadre partecipanti siano 6, verrà adottato il sistema di abbinamento all'italiana-girone semplice.

Laddove non si adotta il sistema di abbinamento all'italiana verrà adottato il sistema di abbinamento svizzero; alla squadra che usufruirà del bye saranno assegnati 2 punti squadra e 2 punti individuali, non assegnati ad alcuna scacchiera.

Le classifiche saranno compilate in base ai punti squadra, assegnando 2 punti squadra per ogni incontro-squadra vinto e 1 punto per ogni incontro-squadra pareggiato. In caso di parità si farà riferimento alla somma dei punti individuali assegnando 1 punto per ogni incontro singolo vinto e 1/2 punto per ogni incontro singolo pareggiato. In caso di ulteriore parità, si farà riferimento al Bucholz o al Sonneborg-Berger (nei tornei all'italiana). In caso di ulteriore parità, si calcolerà un coefficiente di spareggio sommando i punti totalizzati in prima scacchiera moltiplicati per 1.9, i punti totalizzati in seconda scacchiera moltiplicati per 1.7, i punti totalizzati in terza scacchiera moltiplicati per 1.5 ed i punti totalizzati in quarta scacchiera moltiplicati per 1.3.

Le classifiche finali saranno redatte prevedendo graduatorie, maschili/miste e femminili, distinte per categorie.

Alla Fase nazionale si qualificheranno le squadre secondo quanto previsto dal Regolamento CGS.

#### 6.2 Verbali

Per ogni categoria e per ogni Fase, i verbali di gara compilati dagli arbitri dovranno contenere:

- Data e luogo di svolgimento della manifestazione;
- Squadre partecipanti con i nominativi dei componenti in ordine di scacchiera;
- Turni di gioco completi di risultati di squadra e individuali;
- Tempo di riflessione;
- Tabellone;
- Classifica finale;
- Elenco delle squadre qualificate in ordine di diritto alla partecipazione alla Fase successiva;
- Nominativo dell'arbitro/degli arbitri.

Non saranno prese in considerazione le gare di qualificazione svoltesi oltre i termini indicati nel Regolamento di Attuazione Annuale, né saranno esaminati i verbali di gara inviati, per via telematica,

# Federazione Scacchistica Italiana

## Regolamento dei Giochi Sportivi Studenteschi

oltre i termini previsti dal Regolamento di Attuazione annuale. In nessun caso dovrà essere inviato materiale cartaceo.

### 6.3 Documenti di riconoscimento

Ogni docente accompagnatore e ogni studente, riserve comprese, deve esibire un cartellino di riconoscimento contenente:

- l'indicazione della denominazione dell'Istituzione Scolastica di appartenenza;
- il proprio nome e cognome e l'eventuale titolo di Capitano;
- il timbro dell'istituzione scolastica;
- la foto tessera.

Il cartellino di riconoscimento deve essere spillato all'abito o appeso al collo per tutta la durata del torneo. La predisposizione dei cartellini di riconoscimento è obbligatoria per tutte le fasi ed è a carico della scuola interessata; il cartellino diventa documento attestante l'identità dello studente, del capitano e dell'accompagnatore.

### 6.4 Iscrizione

Per partecipare alla Fase Provinciale o alla Fase Regionale, prima della scadenza della data di iscrizione prevista nel singolo bando, il Dirigente Scolastico dovrà compilare, collegandosi con la segreteria della Direzione Nazionale della F.S.I. per i G.S.S., una scheda informatica nella quale dovrà inserire i nominativi e le corrispondenti date di nascita degli studenti, che formeranno la squadra rappresentativa dell'Istituzione Scolastica da lui diretta, e il nominativo, la qualifica e i recapiti telefonici-informatici del docente accompagnatore che rappresenterà quella Istituzione Scolastica alla manifestazione a cui si fa riferimento, nonché l'indicazione del Capitano designato. La scheda rimarrà accessibile fino alla scadenza prevista dal bando di quella manifestazione, per eventuali modifiche. L'iscrizione sarà conclusa nel momento in cui verrà accettata la procedura di chiusura dando l'informazione che è avvenuta l'iscrizione con l'indicazione della data e dell'ora di chiusura. Solo il documento cartaceo con la dichiarazione dell'avvenuta chiusura dovrà essere stampato e inviato via fax, o via e-mail se scansionato, ai responsabili delle U.S.P o U.S.R. del M.I.U.R..

Le eventuali modifiche dovranno essere trasmesse attraverso una nuova scheda informatica, debitamente firmata dal Dirigente Scolastico, via fax, o via e-mail se scansionata, almeno 24 ore prima della data di inizio del Torneo.

## 7. GIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI G.S.S. - Scuole Primarie

Per questo ordine di scuola, vale il Regolamento approvato per le scuole di 1° e 2° Grado, salvo per quanto attiene all'uso dell'orologio che, solo nella Fase di Istituto non è obbligatorio.

Le Fasi Provinciali e Regionali sono di competenza dei Responsabili della F.S.I.. Le C.O.R. e le S.C.O.R. saranno informate dell'inserimento delle Scuole Primarie nelle manifestazioni dei G.S.S. affinché ne sia data l'approvazione e il sostegno tecnico, organizzativo, economico.

## 8. ATTESTATI DI RICONOSCIMENTO

Agli studenti che parteciperanno alle attività previste nel seguente Regolamento, le Istituzioni Scolastiche potranno riconoscere il Certificato di Credito Formativo, come da allegati, ai sensi dell'art.2 del Protocollo d'Intesa tra il Ministero della Pubblica Istruzione e la Federazione Scacchistica Italiana, siglato in data 23.04.2008.