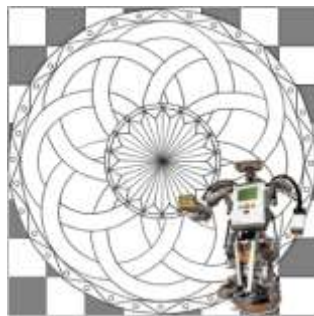




Progetto Edutainment: educazione e intrattenimento nella didattica laboratoriale per competenze

Il progetto EDUTAINMENT nasce con la finalità di realizzare attività di ricerca e di sperimentazione volte a individuare le metodologie più efficaci per lo sviluppo professionale dei docenti della scuola siciliana e il miglioramento continuo dei processi di insegnamento-apprendimento nei settori delle scienze umane e scientifico-tecnologico.

Il progetto, finanziato dall'Assessorato Regionale dell'Istruzione e della Formazione Professionale, prevede la collaborazione tra l'Istituto Comprensivo M. Buonarroti di Palermo, il Nucleo Territoriale Sicilia dell'Agenzia Nazionale per lo Sviluppo dell'Autonomia Scolastica, il Dipartimento di Psicologia dell'Università degli Studi di Palermo, l'Istituto per le Tecnologie Didattiche del CNR e il BIMPA Museo dei bambini di Palermo.

Il progetto propone alle scuole coinvolte una serie di percorsi di Edutainment che, ispirandosi alle più attuali metodologie di apprendimento di tipo hands-on e minds-on, coniugano il concetto di education (apprendimento) con quello di entertainment (intrattenimento).

Il percorso formativo che proponiamo prevede il coinvolgimento attivo dei docenti nell'acquisizione di metodologie innovative e nell'uso di strumenti tecnologici all'avanguardia.

Il progetto coinvolgerà docenti e alunni di scuola secondaria di primo grado e prevede la progettazione e realizzazione di tre laboratori:

- Intelligenza meta-emotiva e mindfulness: monitoraggio mediante dispositivi mobili
- Abilità logico spaziali e matematiche ed il gioco degli scacchi
- Robotica, mondi virtuali e ragionamento

maggiori informazioni sul sito del progetto

<http://edutainment.pa.itd.cnr.it/>