

Federazione Scacchistica Italiana
52° Campionato Italiano a Squadre
Regolamento di attuazione 2021

1. Ammissioni e iscrizioni

1.1 Iscrizione delle squadre

1.1 Risultano iscritte al CIS 2021 tutte le squadre regolarmente iscritte nell'edizione del CIS 2020 non disputata.

1.2 Presentazione della lista

La presentazione della lista dei componenti la squadra deve avvenire entro il 3 settembre 2021 e potrà contenere sino a 15 nominativi. La lista deve essere inserita on line tramite il sistema informatico.

In ciascun singolo incontro ogni squadra può schierare al massimo:

- in serie Master, A1 e A2 un giocatore di cittadinanza o formazione straniera;
- in serie B, C e Promozione fino a 4 giocatori di cittadinanza o formazione straniera.

Tutti i giocatori di Paesi per i quali è richiesto il visto di ingresso in Italia devono essere residenti in Italia o in possesso del passaporto biometrico con relativo esonero dall'obbligo del visto stesso.

1.3 Premi

Sono attribuiti premi in denaro almeno per le prime sette squadre della serie Master nella misura indicata nel bando dell'organizzatore della Finale. Sarà inoltre assegnato un contributo di euro 3.000 alla prima squadra classificata, a condizione che partecipi alla prima European Club Cup in presenza dopo la conclusione delle Finali Master schierando almeno quattro giocatori italiani. In caso di rinuncia il diritto al contributo passerà alla seconda squadra classificata e, in caso di ulteriore rinuncia, alla terza. La prima squadra classificata dovrà perentoriamente comunicare alla Direzione CIS entro 30 giorni dalla conclusione della Finale Master se intende avvalersi del contributo di 3.000 euro. Dopo tale termine il contributo passerà automaticamente alla seconda squadra avente diritto, che avrà 15 giorni di tempo per comunicare alla Direzione CIS se intende avvalersi del contributo. Dopo tale termine il contributo passerà automaticamente alla terza squadra avente diritto.

2 Contributi alle spese

Per tutte le serie, per distanze tra la sede della società e la sede di gioco superiori a 300 km sarà corrisposto un contributo di euro 0,2 per km percorso, utilizzando il percorso consigliato con Via Michelin. Oltre a tale contributo, le squadre che percorreranno più di 800 km e pernoveranno riceveranno un contributo supplementare di euro 100, previa presentazione delle ricevute fiscali. Per trasferte di squadre sarde fuori Regione e per trasferte di squadre non sarde in Sardegna è prevista un'indennità forfettaria di euro 400. Per la serie Master, alle Società le cui sedi distano meno di 300 km dalla sede di gioco è assicurato comunque un contributo di Euro 100. Alle squadre sarde che parteciperanno a un raggruppamento fuori dalla regione Sardegna sarà erogato un contributo di euro 500. Le richieste di rimborso devono essere inviate entro il 30 novembre 2021 al Direttore Nazionale il quale, appurata l'avvenuta trasferta, autorizzerà la Segreteria federale a provvedere al pagamento nel rispetto della normativa amministrativa federale.

3. Svolgimento degli incontri e omologazione

3.1 Incontri non disputati

Le squadre che daranno ingiustificato forfait in un incontro saranno penalizzate come indicato nel Regolamento CIS e saranno tenute al pagamento di un'ammenda di euro 250. In serie Promozione l'entità dell'ammenda sarà stabilita dal Comitato Regionale competente per territorio, fino ad un massimo di euro 75.

3.2 Tipo di tesseramento dei giocatori

Un giocatore per essere schierato in un incontro deve risultare tesserato, perentoriamente, al momento dello schieramento alla scacchiera. Il giocatore si intende tesserato solamente se figura negli elenchi on line della FSI per l'anno a cui si riferisce il Campionato. Un giocatore che ha disputato un incontro per una società, non può trasferirsi in un'altra. Tutti i giocatori inclusi nella lista della squadra devono essere tesserati e quelli che disputano una partita devono essere in possesso della Tessera Agonistica o Junior se minorenni per la società rappresentata nel torneo. Nella serie Promozione, i giocatori, qualunque sia la loro categoria, possono partecipare con tessera ordinaria. Permanendo le restrizioni CONI relative alle tessere ordinarie i singoli tesserati o i Presidenti di Società potranno fare richiesta alla Direzione CIS di integrazione della TO alla TA, limitatamente ai giocatori che risultano iscritti alla serie Promozione. Lo schieramento alla scacchiera del giocatore potrà avvenire soltanto se risulterà in possesso della TA negli elenchi federali.

3.3 Disposizioni tecniche

Gli incontri si disputeranno su 4 scacchiere in tutte le serie. In tutti i raggruppamenti di 5 turni, escluso quello della serie Master, gli incontri iniziano tra le 17.00 e le 19.00 del venerdì a discrezione dell'organizzatore, e proseguono alle 9.30 e 15.00 il sabato e la domenica, a condizione che vi siano almeno 30 minuti tra la conclusione di un turno e l'inizio del turno successivo. Nel caso in cui gli orari indicati non soddisfino questa condizione il turno pomeridiano dovrà iniziare 30 minuti dopo la conclusione del turno mattutino. Il calendario e gli orari di gioco dei Raggruppamenti che non prevedono 5 turni di gioco saranno pubblicati nella pagina del CIS 2021. Il tempo di riflessione è così determinato: 90 minuti per giocatore per le prime 40 mosse, con un incremento di 30 secondi a mossa, poi altri 15 minuti per terminare la partita, sempre con l'incremento di 30 secondi a mossa, da applicare anche agli incontri di spareggio per la promozione alla serie superiore. Per la serie Promozione, l'incontro si giocherà con la cadenza di 90 minuti con un incremento di 30 secondi a mossa o, in alternativa, 2 ore Quick Play Finish.

Nei raggruppamenti, qualora le squadre partecipanti fossero in numero dispari, il bye sarà assegnato dando 2 punti squadra e 4 individuali.

4. Calendario, retrocessioni e promozioni

Data	Raggrupp. 5 turni	Master 9 turni	CISF 6 turni	Spareggi 1 turno
17/09/21	1° turno			
18/09/21	2°-3° turno			
19/09/21	4°-5° turno			
20/09/21		1° turno		
21/09/21		2°-3° turno		
22/09/21		4° turno	1° turno	
23/09/21		5°-6° turno	2°-3° turno	
24/09/21		7° turno	4° turno	
25/09/21		8° turno	5° turno	
26/09/21		9° turno	6° turno	
17/10/21				Turno unico

Il calendario dei gironi tradizionali della serie Promozione verrà stabilito dai Comitati Regionali e dovrà essere comunicato alla Direzione Nazionale CIS entro e non oltre il 3 settembre 2021.

4.1 Retrocessioni:

2 nei gironi da 6, 1 nei gironi da 5, 1 in ogni sub-girone da 3, 2 in ogni sub-girone da 4, 4 nella Master (i 2 sub-gironi da 3 e 4 sono analoghi rispettivamente a un girone da 6 e da 8).

4.2 Promozioni:

Una in ogni girone, spareggio tra le prime nei sub-gironi.

5. Serie Promozione

5.1 Generalità

L'organizzazione e la gestione della Serie Promozione è di competenza dei Comitati Regionali che dovranno provvedere alla raccolta delle iscrizioni, alla stesura del calendario, alla gestione dei tornei ed all'invio dei risultati alla Direzione Nazionale entro il 17 ottobre 2021. Il regolamento deve essere inviato entro il termine perentorio del 3 settembre 2021 al Direttore Nazionale per l'approvazione. Le squadre dovranno preferibilmente iscriversi on line in autonomia entro il 3 settembre 2021, seguendo la procedura descritta nell'articolo 1.1 del presente regolamento. In caso contrario dovranno essere registrate on line da un referente nominato da ogni Comitato Regionale.

La quota di iscrizione sarà incamerata dai Comitati Regionali che verseranno, a titolo di omologazione, la quota di euro 5 per squadra alla FSI a fine campionato.

La Serie Promozione permetterà l'accesso alla Serie C 2022 di 64 squadre suddivise per regione, come previsto al punto 5.2. Il numero delle squadre promosse può variare qualora si rendano necessari ripescaggi. Le modalità di effettuazione della Serie Promozione saranno decise dai Comitati Regionali nel rispetto di quanto previsto dal regolamento CIS per le altre serie.

Entro il termine improrogabile del 17 ottobre 2021 i Comitati Regionali dovranno inviare alla Direzione Nazionale l'elenco delle squadre qualificate nel numero sotto specificato ed un elenco di tutte le squadre partecipanti (corredato dall'elenco dei giocatori partecipanti), in ordine di classifica (punti squadra e punti individuali ottenuti, gare disputate e regolamento del torneo) per eventuali ripescaggi.

5.2 Promozioni alla serie C

Il numero delle squadre da promuovere alla serie C è così stabilito (in base al numero delle squadre presenti alla serie Promozione dell'anno precedente):

Lazio, Lombardia, Sicilia: **7**

Campania, Veneto: **6**

Emilia Romagna, Piemonte, Puglia: **4**

Liguria, Toscana: **3**

Abruzzo, Friuli Venezia Giulia, Marche, Sardegna: **2**

Basilicata, Calabria, Molise, Trentino, Alto Adige, Umbria, Valle d'Aosta: **1**

La Commissione CIS potrà assegnare un numero maggiore di promozioni alla serie C per una determinata Regione in base ai posti vacanti, al numero di squadre partecipanti alla serie Promozione della Regione in oggetto e all'eventuale mancata organizzazione della serie Promozione di altre Regioni.

6. Abbinamenti e raggruppamenti

6.1 Le spese arbitrali dei gironi in raggruppamento saranno a carico della società organizzatrice, la quale potrà richiedere alla Direzione CIS un contributo di 250 euro nell'eventualità che ospiti almeno 4 gironi in raggruppamento (Promozione esclusa).

6.2 Le sedi dei Raggruppamenti e la composizione dei gironi sono le stesse del CIS 2020 non disputato. Sono pubblicati nella pagina del CIS 2021. La Direzione CIS potrà provvedere a modificare la sede di un Raggruppamento o al ripescaggio di squadre nei singoli gironi a fronte di ritiri o rinunce prima dell'inizio del Campionato. La pagina del CIS 2021 verrà costantemente aggiornata.

7. Ricorsi

7.1 Ogni ricorso è soggetto a una tassa di euro 100. La tassa cui sono soggetti i ricorsi avverso le decisioni del Direttore Nazionale ammonta a euro 500. Qualsiasi ricorso deve essere presentato dal Presidente dell'Associazione, mai per conto di altri soggetti, squadre e società, e indirizzato anche ai soggetti coinvolti.

8. Responsabili e capitani

8.1 Il Responsabile della squadra è il tesserato preposto alle comunicazioni, all'utilizzo del sito Internet per l'inserimento e la modifica della squadra. Il capitano della squadra è il tesserato che rappresenta la squadra che disputa l'incontro. Responsabile e capitano possono pertanto essere due tesserati differenti. Il capitano può essere diverso da partita a partita.

9. Disposizioni comuni

9.1 La squadra campione italiana in carica ha facoltà di esibire nella propria divisa lo scudetto tricolore. Per tutte le altre squadre ne è fatto divieto, in osservanza delle relative disposizioni CONI. Le squadre che non si atterranno alla presente disposizione riceveranno un primo richiamo dalla Commissione presente. Dal successivo incontro il tricolore non autorizzato dovrà essere rimosso dalla divisa, pena la sconfitta a forfait dell'incontro.

10. Finale Master

10.1 Hanno diritto a partecipare alla serie Master 16 squadre: le prime 12 classificate della serie Master dell'edizione precedente del CIS e le 4 squadre promosse dalla serie A1 dell'edizione precedente del CIS. In caso di mancata iscrizione o rinuncia di una o più squadre aventi diritto si procederà a ripescaggio, con le modalità descritte nell'articolo 1.2 del presente regolamento di attuazione.

10.2 Entro 48 ore dall'inizio della Finale verrà pubblicato nella pagina del CIS 2021 il ranking di partenza delle squadre calcolato sulla base della miglior formazione schierabile, facendo riferimento al punteggio elo dei giocatori del 1° settembre 2021. I 4 giocatori che determineranno il ranking di partenza di ogni squadra dovranno tassativamente disputare almeno un incontro nella serie Master 2021. In caso contrario, ove non presente adeguata motivazione presentata alla Direzione CIS, la Società inadempiente sarà multata con un'ammenda di 500 euro. Le squadre dovranno comunicare alla Direzione CIS eventuali giocatori presenti in formazione da non considerare nel calcolo del ranking di partenza entro 6 giorni dall'inizio della Finale.

10.3 La manifestazione prevede 9 turni di gioco complessivi, di cui i primi 7 in un girone all'italiana e i rimanenti 2 con scontri diretti play off e play out per decretare titoli, piazzamenti e retrocessioni.

10.4 Il tempo di riflessione è così determinato: 90 minuti per giocatore per le prime 40 mosse, con un incremento di 30 secondi a mossa, poi altri 15 minuti per terminare la partita, sempre con l'incremento di 30 secondi a mossa.

10.5 Le 16 squadre partecipanti verranno suddivise in 2 gironi in base al ranking di partenza:

- **girone A:** squadre con ranking 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16
- **girone B:** squadre con ranking 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15

10.6 Nell'eventualità che alla finale Master partecipino solo 15 squadre a causa di un ritiro tardivo che non permetta ripescaggi il girone A si disputerà con 7 squadre, in assenza della squadra con il 16° ranking di partenza. Nell'eventualità che alla finale Master partecipino solo 14 squadre entrambi i gironi si disputeranno con 7 squadre, in assenza delle squadre con il 15° e il 16° ranking di partenza.

10.7 Le squadre di ogni girone si affronteranno su 7 turni all'italiana. I numeri di sorteggio delle squadre di ogni girone per decretare gli accoppiamenti e il colore in prima scacchiera verranno sorteggiati durante la riunione dei capitani.

10.8 In caso di vittoria a forfait in una partita del girone verranno assegnati 2 punti squadra e 4 punti individuali. Nell'eventualità che una squadra si ritiri senza aver disputato almeno il 50% degli incontri le verrà assegnata la sconfitta 4-0 forfait in tutti gli incontri precedentemente disputati e alle squadre incontrate

verranno retroattivamente assegnati 2 punti squadra e 4 punti individuali.

10.9 La classifica finale dei 2 gironi sarà stilata, proseguendo in caso di parità al punto precedente, in base a:

1. punti squadra (2 punti per ogni incontro vinto, 1 punto per ogni incontro pareggiato);
2. punti individuali;
3. classifica avulsa tra le squadre in parità;
4. sonneborn pesato (somma dei prodotti dei punti squadra ottenuti dalla squadra incontrata per i punti individuali ottenuti contro di essa);
5. incontro di spareggio a 12 minuti a testa + 3 secondi a mossa con sorteggio dei colori. Qualora l'incontro finisse in parità si considererà il risultato delle singole scacchiere nello spareggio e prevarrà la squadra che avrà ottenuto la vittoria sulla scacchiera più alta;
6. qualora il precedente incontro finisse in parità con 4 risultati di patta verrà disputato un ulteriore incontro di spareggio a 3 minuti a testa + 2 secondi a mossa a colori invertiti rispetto all'incontro precedente. Qualora l'incontro finisse in parità si considererà il risultato delle singole scacchiere nello spareggio e prevarrà la squadra che avrà ottenuto la vittoria sulla scacchiera più alta;
7. qualora il precedente incontro finisse in parità con 4 risultati di patta verrà disputato un ultimo spareggio lampo "sudden death" a colori invertiti rispetto all'incontro precedente, con 6 minuti al Bianco e 5 minuti al Nero. In caso di partita patta la vittoria sarà assegnata al Nero. Qualora l'incontro finisse in parità prevarrà la squadra che avrà ottenuto la vittoria sulla scacchiera più alta.

10.10 Le prime 4 classificate di ogni girone prenderanno parte ai match di play off, che decreteranno le prime 8 posizioni in classifica finale. Le ultime 4 classificate di ogni girone prenderanno parte ai match di play out, che decreteranno le ultime 8 posizioni in classifica finale. Le ultime 4 squadre classificate retrocedono in serie A1.

10.11 Gli accoppiamenti dei match dell'8° turno saranno così stabiliti:

- A. **1° classificata girone A** contro **2° classificata girone B** (1° match play off per le posizioni 1-4)
- B. **2° classificata girone A** contro **1° classificata girone B** (1° match play off per le posizioni 1-4)
- C. **3° classificata girone A** contro **4° classificata girone B** (1° match play off per le posizioni 5-8)
- D. **4° classificata girone A** contro **3° classificata girone B** (1° match play off per le posizioni 5-8)
- E. **5° classificata girone A** contro **6° classificata girone B** (1° match play out per le posizioni 9-14)
- F. **6° classificata girone A** contro **5° classificata girone B** (1° match play out per le posizioni 9-14)
- G. **7° classificata girone A** contro **8° classificata girone B** (1° match play out per le posizioni 11-16)
- H. **8° classificata girone A** contro **7° classificata girone B** (1° match play out per le posizioni 11-16)

10.12 La meglio classificata di ogni girone ha facoltà di scegliere il colore in prima scacchiera nel match dell'8° turno. La comunicazione del colore da parte della squadra deve avvenire alla direzione arbitrale entro 30 minuti dalla pubblicazione delle classifiche finali dei gironi A e B. In caso contrario o nel caso la squadra meglio classificata decida di non avvalersi di questa facoltà si procederà al sorteggio del colore. L'eventuale sorteggio sarà effettuato dalla direzione arbitrale, in presenza dei capitani o di un delegato dal capitano.

10.13 Nel caso un match dell'8° turno termini in parità dopo gli incontri a cadenza regolamentare si procederà ai seguenti criteri di spareggio, proseguendo in caso di parità al punto precedente, per determinare la vincente del match:

1. incontro di spareggio a 25 minuti a testa + 10 secondi a mossa a colori invertiti rispetto agli incontri a cadenza regolamentare;
2. incontro di spareggio a 12 minuti a testa + 3 secondi a mossa a colori invertiti rispetto allo spareggio precedente;
3. incontro di spareggio a 3 minuti a testa + 2 secondi a mossa a colori invertiti rispetto allo spareggio precedente;
4. prevarrà la squadra che avrà ottenuto la vittoria sulla scacchiera più alta a cadenza regolamentare;
5. in caso di 4 patte nell'incontro a cadenza regolamentare prevarrà la squadra che avrà ottenuto la vittoria sulla scacchiera più alta nell'incontro di spareggio a 25+10;

6. in caso di 4 patte nell'incontro di spareggio a 25+10 prevarrà la squadra che avrà ottenuto la vittoria sulla scacchiera più alta nell'incontro di spareggio a 12+3;
7. in caso di 4 patte nell'incontro di spareggio a 12+3 prevarrà la squadra che avrà ottenuto la vittoria sulla scacchiera più alta nell'incontro di spareggio a 3+2;
8. in caso di 4 patte nell'incontro di spareggio a 3+2 verrà disputato un ultimo spareggio lampo "sudden death" a colori invertiti rispetto all'incontro di spareggio 3+2, con 6 minuti al Bianco e 5 minuti al Nero. In caso di partita patta la vittoria sarà assegnata al Nero. Qualora l'incontro finisse in parità prevarrà la squadra che avrà ottenuto la vittoria sulla scacchiera più alta.

Le squadre hanno facoltà di sostituire i giocatori in ogni nuova sessione di spareggio, in osservanza dell'articolo 1.3 del presente regolamento di attuazione.

10.14 Gli accoppiamenti dei match del 9° e ultimo turno saranno così stabiliti:

1. **vincente match A** art. 10.11 contro **vincente match B** art. 10.11 (spareggio per 1°- 2° posto)
2. **perdente match A** art. 10.11 contro **perdente match B** art. 10.11 (spareggio per 3°- 4° posto)
3. **vincente match C** art. 10.11 contro **vincente match D** art. 10.11 (spareggio per 5°- 6° posto)
4. **perdente match C** art. 10.11 contro **perdente match D** art. 10.11 (spareggio per 7°- 8° posto)
5. **vincente match E** art. 10.11 contro **vincente match F** art. 10.11 (spareggio per 9°- 10° posto)
6. **perdente match E** art. 10.11 contro **vincente match G** art. 10.11 (spareggio **retrocessione** per 11°- 12°- 13°- 14° posto)
7. **perdente match F** art. 10.11 contro **vincente match H** art. 10.11 (spareggio **retrocessione** per 11°- 12°- 13°- 14° posto)
8. **perdente match G** art. 10.11 contro **perdente match H** art. 10.11 (spareggio per 15°- 16° posto)

Il colore in prima scacchiera di ogni match di 9° turno sarà sorteggiato immediatamente dopo la conclusione dei match dell'8° turno e il successivo abbinamento dei match del 9° turno. Il sorteggio sarà effettuato dalla direzione arbitrale, in presenza dei capitani o di un delegato dal capitano.

10.15 Nel caso un match del 9° turno termini in parità dopo gli incontri a cadenza regolamentare si procederà ai seguenti criteri di spareggio per determinare la vincente del match:

- spareggi match **1, 2, 6 e 7** art. 10.14: gli stessi dell'articolo 10.13 a partire dal punto 2
- spareggi match **3, 4, 5 e 8** art. 10.14: gli stessi dell'articolo 10.13 a partire dal punto 3

Come per gli spareggi dei match dell'8° turno, le squadre hanno facoltà di sostituire i giocatori in ogni nuova sessione di spareggio, in osservanza dell'articolo 1.3 del presente regolamento di attuazione.

10.16 La classifica finale sarà così determinata:

- **1° classificata**, squadra **Campione d'Italia**: **vincente match 1** art. 10.14
- **2° classificata**, squadra **vicecampione d'Italia**: **perdente match 1** art. 10.14
- **3° classificata**: **vincente match 2** art. 10.14
- **4° classificata**: **perdente match 2** art. 10.14
- **5° classificata**: **vincente match 3** art. 10.14
- **6° classificata**: **perdente match 3** art. 10.14
- **7° classificata**: **vincente match 4** art. 10.14
- **8° classificata**: **perdente match 4** - art. 10.14
- **9° classificata**: **vincente match 5** art. 10.14
- **10° classificata**: **perdente match 5** art. 10.14
- **11° classificata**: meglio classificata nel girone all'italiana tra la **vincente del match 6** art. 10.14 e la **vincente del match 7** art. 10.14 (ricorrendo a punti squadra, punti individuali e SB pesato nel caso abbiano chiuso il girone con la stessa classifica)

- **12° classificata:** peggio classificata nel girone all'italiana tra la **vincente** del **match 6** art. 10.14 e la **vincente** del **match 7** art. 10.14 (ricorrendo a punti squadra, punti individuali e SB pesato nel caso abbiano chiuso il girone con la stessa classifica)
- **13° classificata, retrocessa:** meglio classificata nel girone all'italiana tra la **perdente** del **match 6** art. 10.14 e la **perdente** del **match 7** art. 10.14 (ricorrendo a punti squadra, punti individuali e SB pesato nel caso abbiano chiuso il girone con la stessa classifica)
- **14° classificata, retrocessa:** peggio classificata nel girone all'italiana tra la **perdente** del **match 6** art. 10.14 e la **perdente** del **match 7** art. 10.14 (ricorrendo a punti squadra, punti individuali e SB pesato nel caso abbiano chiuso il girone con la stessa classifica)
- **15° classificata, retrocessa:** **vincente match 8** art. 10.14
- **16° classificata, retrocessa:** **perdente match 8** art. 10.14

10.17 Durante la riunione dei capitani, il cui luogo e data dovranno essere indicati nel bando della finale, verranno affrontati i seguenti argomenti:

- tempi e modalità di consegna delle formazioni;
- chiarimenti regolamentari richiesti dai capitani;
- sorteggio per gli accoppiamenti dei gironi all'italiana e del colore nel primo turno;
- comunicazioni dello staff arbitrale;
- comunicazioni del Direttore Nazionale CIS;
- eventuali comunicazioni dell'organizzatore.

Federazione Scacchistica Italiana
52° Campionato Italiano a Squadre

Modulo di fine incontro

Serie _____ Girone _____

Turno _____ Data _____

(squadra ospitante)

(squadra ospitata)

N° Scac.	Giocatore	Ris.	Giocatore	Ris.
1				
2				
3				
4				
Totale punti			Totale punti	

Si attesta che i giocatori schierati sono in regola con quanto previsto dal regolamento della manifestazione.

Contestazioni: No
 Sì (allegare motivi del reclamo)

Il Capitano

Il Capitano

L'Arbitro

Questo modulo, debitamente compilato, deve essere spedito a cura dell'arbitro o del capitano della squadra, su espressa richiesta, al Direttore di girone o al Direttore Nazionale del CIS.
Il capitano della squadra ospitante deve comunicare al Direttore di Girone il risultato ed i nominativi di ogni partita al termine della stessa tramite telefono, web o per e-mail.

Modulo di iscrizione

Il sottoscritto¹ _____

Presidente della Società² _____

chiede l'iscrizione al CIS per la squadra³ _____

alla serie _____ girone _____

Elenco dei giocatori

Scacchiera	Cognome e nome	Categoria	Punteggio Elo
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

L'ordine di collocazione dei giocatori sulle scacchiere sarà quello previsto dalla lista e non potrà più venire modificato.

Sede abituale di gioco: _____

Responsabile della squadra⁴: _____

Il sottoscritto dichiara di aver ricevuto il consenso da ogni giocatore per la pubblicazione dei dati (cognome, nome, categoria, elo) sul sito internet federale e dei risultati conseguiti durante gli incontri

(data e luogo)

Il Presidente

¹ Inserire nome e cognome del Presidente della società.

² Inserire l'esatta denominazione della società.

³ Ogni squadra del CIS deve essere individuata da un solo nome. Una società che ha più squadre in serie uguali o diverse è tenuta a utilizzare dei nomi differenti, ad esempio Roma (in A1), Roma A (in A2), Roma B (in B), ecc.

⁴ Inserire nome e cognome, indirizzo completo, e-mail e telefono.