



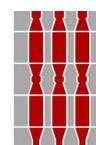
Federazione  
Scacchistica  
Italiana



Comune di Spoleto



Provincia di Perugia



Regione Umbria



accademia  
internazionale di  
**scacchi**

Luogo e data di svolgimento:  
**Spoleto (PG) 12-15 maggio 2011**

[www.accademiainternazionalediscacchi.com](http://www.accademiainternazionalediscacchi.com)

La Federazione Scacchistica Italiana, in collaborazione con l'Accademia internazionale di scacchi di Perugia, Comitato Regionale CONI Umbria, organizza la Finale Nazionale dei Campionati Giovanili Studenteschi di Scacchi. La manifestazione si terrà nei giorni 12-13-14-15 maggio 2011 presso il Palatenda di Spoleto. Un luogo dove abbinare oltre ai Campionati una vera e propria gita scolastica vista anche la vicinanza con altre realtà turistiche umbre come: la cascata delle Marmore, le fonti del Clitunno, Assisi Perugia Trevi.

Organizzazione:

**ASD Accademia Internazionale di Scacchi**  
Direttore del torneo e gestione PR istituzionali: **MI Roberto Mogranzini**

Immagine e comunicazione:

**Augusto Caruso**

Gestione sala e attività:

**MI Martha Fierro**

Gestione spazi esterni:

**GEOM. Francesco Mogranzini**

Materiale scacchistico:

**Scacchi Randagi**

Servizi alberghieri e prenotazioni:

**ConSpoleto**

consorzio degli albergatori di Spoleto

Partner organizzativi:

**Comitato regionale  
Umbria scacchi  
ConSpoleto  
ScacchiRandagi  
Scacchierando**

Partner Istituzionali:

**Federazione scacchistica Italiana  
Regione Umbria  
Provincia di Perugia  
CONI regionale  
CONI provinciale  
Camera di Commercio  
Agenzia promozione turistica Regionale (APT)  
Comune di Spoleto.**

## La sede di gioco: il PalaTenda

Il PalaTenda è una struttura completamente nuova che è stata terminata nel 2010 e si trova a due km dal centro di Spoleto. La struttura sportiva è grande circa 3000 mq, dotata di numerosi servizi igienici interni anche per i portatori di handicap.

Il palatenda dispone di ampi parcheggi esterni per l'arrivo ed il posteggio degli autobus e delle automobili. Inoltre, a fianco del palatenda ci sono due palestre che verranno utilizzate come spazio relax per genitori e gli accompagnatori, nonché per una sala analisi attrezzata.



### ISCRIZIONI:

Le iscrizioni dovranno pervenire entro il **30 APRILE 2011** alla Federazione Scacchistica Italiana, Direzione Nazionale CGS, tramite sistema telematico (possono essere confermate via **Fax 02 864165** o E-mail **gss@federscacchi.it**), e al sig. Roberto Mogranzini **392 2159003** E-mail **studenteschi2011@yahoo.it**, utilizzando esclusivamente il modulo predisposto su **[http://www.federscacchi.it/str\\_gss.php](http://www.federscacchi.it/str_gss.php)**.

Le eventuali modifiche, dovranno essere trasmesse attraverso una nuova scheda informatica debitamente firmata dal Dirigente Scolastico, via fax o via e-mail se scansionata, almeno 24 ore prima della data di inizio del Torneo.

La mancata trasmissione, nei tempi previsti dal bando della manifestazione, del modulo di iscrizione può comportare l'esclusione dalla competizione.

La copia firmata e timbrata verrà consegnata al momento dell'accreditamento.

### SISTEMAZIONE ALBERGHIERA

Le prenotazioni alberghiere vanno fatte esclusivamente attraverso ConSpoleto entro il **30 aprile 2011** compilando il modulo predisposto all'indirizzo **[www.conspoleto.com](http://www.conspoleto.com)** ed inviandolo via fax al numero **0743 202027** o via mail a **info@conspoleto.com**

Ulteriori informazioni 0743 220773 o 0743 297466

Per info e prenotazioni hotel contattare Vittoria.

### MODALITÀ DI PAGAMENTO:

Le prenotazioni avvengono mandando una caparra alberghiera pari al 30% dell'importo finale direttamente alla ConSpoleto tramite bonifico bancario sul C/C BANCA POPOLARE DI SPOLETO - SEDE DI PIAZZA PIANCIANI intestatario conto:

CON.SPOLETO CONSORZIO OPERATORI TURISTICI

Piazza della Libertà 7 – 06049 Spoleto PG

C/C 18264/9 - ABI 05704 CAB 21800 CIN K

IBAN IT 37 K057 0421 8000 0000 0018 264

Il Saldo deve essere versato direttamente in hotel dopo il primo giorno di arrivo.

## CALENDARIO

### 12 maggio:

**ore 08.00** apertura accreditamento delle squadre presso il PalaTenda.

**ore 15.30** Chiusura accreditamento.  
ore 16.30 Cerimonia d'apertura CGS  
ore 17.30 1° turno di gara.

### 13 maggio:

**ore 08.30** 2° turno di gara.

**ore 11.30** Visita guidata di Spoleto

**ore 15.00** possibile visita guidata alle città di Assisi e Perugia.

### 14 maggio:

**ore 09.30** 3° turno di gara.

**ore 15.00** 4° turno di gara.

**ore 17.30** 5° turno di gara.

### 15 maggio:

**ore 08.30** 6° turno di gara.

**ore 12.00** Premiazioni.

**La visita guidata Perugia e Assisi del 13 maggio del costo di 30 euro va prenotata per tempo e confermata all'atto dell'iscrizione.**

**informazioni Roberto Mogranzini 392 2159003**

## COME RAGGIUNGERE SPOLETO:

### In Auto:

Per chi proviene da Roma: Autostrada A1- uscita casello di Orte-raccordo autostradale per Terni-Spoleto;

Per chi proviene da a Bologna: Autostrada A1 per Firenze, uscita Valdichiana - S.S.75 Perugia-Foligno, S.S.n.3 Foligno-Spoleto;

Per chi proviene da Ancona: S.S.n. 76 per Gualdo Tadino- S.S. n.3 per Foligno.-Spoleto;

### In treno

Spoleto è facilmente raggiungibile dalla linea ferroviaria Roma-Ancona e da quella di Firenze-Roma.

## PREMI

Saranno premiate le prime 5 squadre classificate per le diverse categorie scolastiche (primarie, secondarie, superiori), le migliori performance di scacchiera Ogni partecipante al torneo riceverà un gadget ricordo.

## SPOLETO CARD

Consegneremo ad ogni partecipante una carta che garantirà sconti in alcuni negozi di Spoleto, convenzioni per gli impianti sportivi, partecipazione a gite storiche e paesaggistiche. Insomma tutto quello che sarà possibile e utile per una miglior accoglienza possibile. Inoltre, con questa speciale tessera sarà possibile visitare i musei di Spoleto gratuitamente.

## SISTEMAZIONI ALBERGHIERE:

Abbiamo deciso di proporre delle convenzioni inferiori all'anno 2010 in modo da agevolare la partecipazioni di più squadre applicando ovviamente delle **tariffe migliori a coloro che prenoteranno con anticipo.**

**Le tariffe si intendono a persona al giorno con incluse (1/2 acqua o bibita per i ragazzi + 1/4 di vino per gli adulti):**

Hotel \*\*

### **Prenotazione entro il 15/4**

45 Euro pensione completa

40 Euro mezza pensione

### **Prenotazione dal 16/4 al 30/4**

50 euro pensione completa

45 Euro mezza pensione

Hotel \*\*\*

### **Prenotazione entro il 15/4**

50 Euro pensione completa

45 euro mezza pensione

### **Prenotazione dal 16/4 al 30/4**

60 euro pensione completa

55 euro mezza pensione

Hotel \*\*\*\*

### **Prenotazione entro il 15/4**

60 euro pensione completa

55 mezza pensione

### **Prenotazioni dal 16/4 al 30/4**

72 euro pensione completa

67 euro mezza pensione

Per tutti gli alberghi:

Supplemento singola: € 15,00 al giorno

Bambini da 0 a 2 anni: gratis

Bambini da 3 a 6 anni: sconto del 15 %

# Federazione Scacchistica Italiana

## REGOLAMENTO

### dei Campionati Giovanili Studenteschi

#### 1. PREMESSA

Questo Regolamento assume validità nel caso in cui non venga emanata alcuna nota dal M.I.U.R. relativa alle Fasi Nazionali dei GSS-scacchi.

La promozione dei Campionati Giovanili Studenteschi FSI è effettuata sotto la responsabilità tecnica della Direzione Nazionale della F.S.I. per i G.S.S., in collaborazione con il settore giovanile nazionale.

Le seguenti disposizioni si rivolgono alle Istituzioni Scolastiche che hanno partecipato alle fasi Regionali dei GSS dell'anno scolastico in corso, che hanno acquisito il diritto, in base al successivo articolo 3, a partecipare ai Campionati Giovanili Studenteschi FSI e che, in piena autonomia, scelgono di presentare le proprie squadre.

#### 2. CATEGORIE

Le fasce d'età e le categorie previste sono quelle già fissate nel Regolamento di Attuazione GSS dell'anno in corso. Tutte le categorie devono essere distinte in M (maschile/mista) ed F (femminile).

È possibile inserire un massimo di 2 Allievi, tra i 6 possibili partecipanti, nelle rappresentative di Istituto appartenenti alla categoria Juniores delle Scuole Secondarie di 2° grado.

#### 3. AMMISSIONE

Alla Fase Nazionale C.G.S. sono ammesse le Rappresentative delle Istituzioni Scolastiche qualificatesi nelle corrispondenti Fasi Regionali come le prime tre squadre maschili/ miste e le prime tre squadre femminili per ogni categoria.

Il diritto alla partecipazione ai Campionati Giovanili Studenteschi FSI è assegnato all'Istituzione Scolastica che lo abbia conquistato, indipendentemente dalla formazione che lo abbia ottenuto; pertanto è possibile partecipare con una rappresentativa composta da giocatori in tutto o in parte diversi da coloro che abbiano ottenuto la qualificazione, purché rispettino le fasce di età previste nel Regolamento di Attuazione GSS dell'anno in corso.

Ogni Responsabile Regionale invierà, per ciascun ordine di scuola, i nominativi delle prime tre squadre maschili/ miste e delle prime tre squadre femminili così classificate per ogni categoria nella disputata Fase Regionale dei GSS. Il Comitato Regionale competente per territorio relativamente al luogo in cui si svolge la Finale Nazionale ha facoltà di iscrivere le prime quattro squadre maschili/ miste e le prime quattro squadre femminili classificate per ogni categoria nella propria Fase Regionale dei GSS. La rinuncia scritta di una squadra ammessa ai Campionati Giovanili Studenteschi FSI deve pervenire alla Direzione Nazionale della F.S.I. per i G.S.S., tramite il Responsabile Regionale G.S.S., con la massima urgenza.

La rinuncia alla partecipazione da parte di una Istituzione Scolastica consente la sua sostituzione con altre Istituzioni Scolastiche che risultino classificate successivamente, secondo l'ordine di classifica.

#### 4. FIGURE ED INCARICHI

##### 4.1 Direttore Nazionale

È nominato dal Consiglio Federale; controlla ed omologa gli esiti del Campionato Giovanile Scolastico. È competente per tutto ciò che riguarda l'ammissione e/o la partecipazione delle squadre e/o degli studenti.

In caso di impossibilità a presenziare alla Fase Nazionale dei CGS, lo stesso propone al C.F. un sostituto che ne adempia le funzioni.

##### 4.2 Organizzatore

L'organizzatore riceve l'incarico dal Consiglio Federale; provvede alla stesura del Bando del CGS, deve garantire il presidio medico, la tutela dell'ordine pubblico e una idonea copertura Internet, oltre a quanto previsto nel contratto stipulato con la FSI.

##### 4.3 Arbitri

Sono designati dalla C.A.F., che ha facoltà di approvare eventuali preferenze dell'Organizzatore, e si occupano dell'aspetto tecnico delle gare. Trasmettono i verbali di gara direttamente al Direttore Nazionale.

##### 4.4 Docente Accompagnatore

È prevista la figura dell'accompagnatore della squadra che potrà essere un docente appositamente nominato dall'Istituto o, in alternativa, altra persona (ad esempio un genitore) purché tesserato FSI e debitamente segnalato dall'Istituto nel modulo d'iscrizione. L'accompagnatore può svolgere la funzione di Capitano della squadra. La funzione di "Capitano" può essere svolta, in alternativa al Docente Accompagnatore, da un Alunno debitamente segnalato sul modulo di iscrizione.

Il Capitano dovrà innanzitutto collaborare con la direzione del torneo per la riuscita della gara.

Prima dell'inizio di un incontro il capitano deve controllare il corretto schieramento dei propri giocatori ed i colori previsti per quel turno.

Il capitano ha diritto di comunicare ai giocatori della sua squadra di proporre o accettare un'offerta di patta o di abbandonare la partita. Deve tuttavia limitarsi a dare solo brevi informazioni, basate unicamente su circostanze relative all'incontro. Può perciò dire a un giocatore "offri la patta", oppure "accetta la patta", oppure "rifiuta la patta", oppure "abbandona".

Il capitano deve astenersi da ogni intervento riguardante il gioco; in particolare non può dare alcuna informazione al giocatore riguardante la posizione sulla scacchiera, né consultare altre persone sullo stato della posizione sulla scacchiera. Per svolgere il suo compito, il capitano può restare in sala di gioco stando alle spalle dei propri giocatori. Nel momento in cui una partita è finita, i due giocatori dispongono in ordine i pezzi sulla scacchiera e lasciano l'area di gioco. Quando tutti i giocatori della propria squadra hanno terminato di giocare, anche i capitani devono lasciare l'area di gioco. Eventuali violazioni del Regolamento commesse da un capitano sono equivalenti a quelle commesse da un giocatore.

##### 4.5 Squadra

La denominazione della squadra dovrà riportare la denominazione ufficiale dell'Istituzione Scolastica.

Prima dell'avvio del torneo, all'atto dell'accreditamento della squadra, ogni accompagnatore designato dovrà confermare agli Organizzatori l'ordine di scacchiera dei singoli giocatori che compongono la squadra. La squadra potrà essere accreditata anche con la presenza di solo 3 giocatori.

L'ordine di scacchiera deve essere mantenuto per tutta la durata del torneo. La verifica arbitrale di una disposizione della squadra in un ordine non conforme a quanto dichiarato comporta, per quell'incontro, l'assegnazione della sconfitta sulle scacchiere in cui non è stato rispettato tale ordine. Nel caso che entrambe le squadre pre-

sentino un ordine di scacchiera non conforme a quanto dichiarato si dovranno attribuire 0 punti individuali e 0 punti squadra ad entrambe le squadre.

La verifica arbitrale della composizione di una squadra Juniores non rispondente all'art. 2 del presente Regolamento comporta, per quell'incontro, l'assegnazione della vittoria per la squadra non in difetto, attribuendo 2 punti squadra e la vittoria su tutte le scacchiere. La squadra Juniores riconosciuta dall'arbitro e/o dal Direttore Nazionale non rispondente all'art. 2 del presente Regolamento verrà estromessa dal torneo.

Sono previste 2 eventuali riserve, individuate all'atto dell'iscrizione della squadra come 1<sup>^</sup> e 2<sup>^</sup> riserva in relazione al relativo ordine di ingresso in gioco. La riserva che subentra per prima va a collocarsi in 4<sup>^</sup> scacchiera, con conseguente slittamento dei restanti giocatori (tranne nel caso di sostituzione del giocatore presente in 4<sup>^</sup> scacchiera, che non comporta alterazione delle posizioni delle prime tre scacchiere). La seconda riserva, che dovesse subentrare successivamente alla prima riserva, va a collocarsi parimenti in 4<sup>^</sup> scacchiera, con analogo modalità di slittamento dei restanti giocatori.

In caso di ingresso contemporaneo di entrambe le riserve, esse vanno a collocarsi rispettivamente in 3<sup>^</sup> e 4<sup>^</sup> scacchiera, adottando il seguente criterio: la 1<sup>^</sup> riserva si colloca in 3<sup>^</sup> scacchiera, la 2<sup>^</sup> riserva si colloca in 4<sup>^</sup> scacchiera.

In caso di ingresso della riserva, il capitano della squadra è obbligato ad informare l'arbitro della sostituzione prima dell'inizio del turno di gioco.

Ogni incontro si disputerà su 4 scacchiere; è ammessa l'assenza di un solo giocatore per squadra. In tal caso i 3 giocatori dovranno schierarsi sempre in 1<sup>^</sup>, 2<sup>^</sup> e 3<sup>^</sup> scacchiera.

La squadra che è citata per prima nell'incontro giocherà con il bianco in prima e terza scacchiera.

## 5. AREA DI GIOCO

Nell'area di gioco possono accedere soltanto i giocatori schierati per il turno di gioco, i Capitani, gli arbitri, il Direttore Nazionale, i Responsabili FSI e il personale di supporto fornito dagli Organizzatori.

È consentito l'ingresso al pubblico per i primi 5 minuti di gioco di ogni turno; i docenti accompagnatori non designati come capitani dal modulo di iscrizione sono anche essi ammessi solo per i primi 5 minuti di ogni turno. Al termine della propria partita, ogni giocatore deve allontanarsi dall'area di gioco; per il Capitano valgono le disposizioni previste all'art. 4.4.

## 6. ASPETTI TECNICI

6.1 Ove è possibile, ogni categoria deve disputare una competizione separata.

Le partite saranno svolte con le seguenti modalità:

- gli abbinamenti verranno effettuati secondo il ranking corrispondente alla media dell'Elo Rapid posseduto dai giocatori; al giocatore privo di Elo Rapid verrà assegnato un punteggio pari a 1200 se non in possesso di Elo Italia o FIDE ;

- il tempo di riflessione sarà di almeno 45 minuti a testa;
- il numero dei turni sarà almeno 5.

Nel caso in cui in un torneo le squadre partecipanti siano in numero inferiore a 5, verrà adottato il sistema di abbinamento all'italiana-girone doppio; nel caso in cui in un torneo le squadre partecipanti siano 6, verrà adottato il sistema di abbinamento all'italiana-girone semplice.

Laddove non si adotti il sistema di abbinamento all'ita-

liana verrà utilizzato il sistema di abbinamento svizzero; alla squadra che usufruirà del bye saranno assegnati 2 punti squadra e 2 punti individuali, non assegnati ad alcuna scacchiera.

Le classifiche saranno compilate in base ai punti squadra, assegnando 2 punti squadra per ogni incontro-squadra vinto e 1 punto per ogni incontro-squadra pareggiato. In caso di parità si farà riferimento alla somma dei punti individuali assegnando 1 punto per ogni incontro singolo vinto e 1/2 punto per ogni incontro singolo pareggiato. In caso di ulteriore parità, si farà riferimento al Buchholz Cut 1, Buchholz Tot e ARO o al Sonneborg-Berger (nei tornei all'italiana). In caso di ulteriore parità, si calcolerà un coefficiente di spareggio sommando i punti totalizzati in prima scacchiera moltiplicati per 1.9, i punti totalizzati in seconda scacchiera moltiplicati per 1.7, i punti totalizzati in terza scacchiera moltiplicati per 1.5 ed i punti totalizzati in quarta scacchiera moltiplicati per 1.3. Le classifiche finali saranno redatte prevedendo graduatorie, maschili/miste e femminili, distinte per categorie.

### 6.2 Verbali

Per ogni categoria, il verbale di gara compilato dal direttore del torneo dovrà contenere:

- Data e luogo di svolgimento della manifestazione;
- Squadre partecipanti con i nominativi dei componenti in ordine di scacchiera;
- Turni di gioco completi di risultati di squadra e individuali;
- Tempo di riflessione;
- Tabellone;
- Classifica finale.

### 6.3 Documenti di riconoscimento

Ogni docente accompagnatore e ogni studente, riserve comprese, deve esibire un cartellino di riconoscimento contenente

- l'indicazione della denominazione dell'Istituzione Scolastica di appartenenza;
- il proprio nome e cognome e l'eventuale titolo di Capitano;
- il timbro dell'istituzione scolastica;
- la foto tessera.

**Il cartellino di riconoscimento deve essere spillato all'abito o appeso al collo per tutta la durata del torneo. La predisposizione dei cartellini di riconoscimento è obbligatoria ed è a carico della scuola interessata; il cartellino diventa documento attestante l'identità dello studente, del capitano e dell'accompagnatore.**

### 6.4 Iscrizione

Per partecipare alla Fase Nazionale, prima della scadenza della data di iscrizione prevista nel singolo bando, il Dirigente Scolastico dovrà compilare, collegandosi con la segreteria della Direzione Nazionale della F.S.I. per i G.S.S., una scheda informatica nella quale dovrà inserire i nominativi e le corrispondenti date di nascita degli studenti, che formeranno la squadra rappresentativa dell'Istituzione Scolastica da lui diretta, e il nominativo, la qualifica e i recapiti telefonici-informatici del docente accompagnatore che rappresenterà quella Istituzione Scolastica alla manifestazione a cui si fa riferimento, nonché l'indicazione del Capitano designato. La scheda rimarrà accessibile fino alla scadenza prevista dal bando di quella manifestazione, per eventuali modifiche. L'iscrizione sarà conclusa nel momento in cui verrà accettata la procedura di chiusura dando l'informazione che è avvenuta l'iscrizione con l'indicazione della data e dell'ora di

chiusura. Solo il documento cartaceo con la dichiarazione dell'avvenuta chiusura dovrà essere stampato e inviato via fax, o via e-mail se scansionato, all'organizzatore e al Direttore Nazionale.

Le eventuali modifiche dovranno essere trasmesse attraverso una nuova scheda informatica, debitamente firmata dal Dirigente Scolastico, via fax, o via e-mail se scansionata, almeno 24 ore prima della data di inizio del Torneo. La mancata trasmissione, nei tempi previsti dal bando della manifestazione, del modulo di iscrizione può comportare l'esclusione dalla competizione. Sarà cura del Direttore Nazionale comunicare, nel più breve tempo possibile ed in forma scritta, anche per e-mail, eventuali irregolarità ed esclusioni dalla competizione.

Il Direttore Nazionale può avvalersi di tale prerogativa anche in sede di torneo, qualora riscontri anomalie nella iscrizione o nella formazione delle squadre, nonché in tutto ciò che non è conforme al presente Regolamento.

## **7. TITOLI E CLASSIFICHE FINALI**

### **7.1 Titoli Squadra**

In base alle classifiche finali, verranno annualmente assegnati i titoli nazionali per:

- Pulcini M (Scuole Primarie) - Squadra Campione Nazionale maschile/mista;
- Pulcini F (Scuole Primarie) - Squadra Campione Nazionale femminile
- Cadetti M (Scuole Secondarie di 1°) - Squadra Campione Nazionale maschile/mista ;
- Cadetti F (Scuole Secondarie di 1°) - Squadra Campione Nazionale femminile;
- Allievi M (Scuole Secondarie di 2° - Allievi) - Squadra Campione Nazionale maschile/mista;
- Allievi F (Scuole Secondarie di 2° - Allievi femminile) - Squadra Campione Nazionale femminile;
- Juniores M (Scuole Secondarie di 2° - Juniores) - Squadra Campione Nazionale Maschile/mista;
- Juniores F (Scuole Secondarie di 2° - Juniores femminile) - Squadra Campione Nazionale Femminile.

### **7.2 Classifica per Regioni.**

Ad ogni torneo disputato, nelle previste categorie sia maschili/miste sia femminili, verranno assegnati i seguenti punteggi:

- 20 punti alla squadra prima classificata assoluta;
- 15 punti alla squadra seconda classificata;
- 12 punti alla squadra terza classificata;
- 10 punti alla squadra quarta classificata;
- 8 punti alla squadra quinta classificata;
- 2 punti ad ogni squadra partecipante alla manifestazione.

Al Comitato Regionale competente per territorio non verranno riconosciuti i 2 punti di partecipazione delle eventuali quarte squadre maschile/mista e femminile inserite nella finale secondo quanto previsto all'art. 3. Al Comitato Regionale che totalizzerà il maggior punteggio, verrà assegnato il riconoscimento annuale di Comitato Regionale Benemerito per i Campionati Giovanili Studenteschi FSI.

## **8. ASSICURAZIONI**

La Federazione Scacchistica Italiana stipulerà una apposita polizza assicurativa per i partecipanti e per gli accompagnatori responsabili delle squadre alla Finale dei Campionati Giovanili Studenteschi, ad integrazione della copertura assicurativa obbligatoria per i rischi connessi allo svolgimento di attività sportive scolastiche. Tutti gli studenti partecipanti dovranno essere provvisti del certificato per la pratica di attività sportive non agonistiche, rilasciato dopo regolare controllo sanitario, a norma del D.M. 28.02.83 e del D.P.R. 272/00 allegato H.

## **9. ATTESTATI DI RICONOSCIMENTO**

Agli studenti che parteciperanno alle attività previste nel seguente Regolamento, le Istituzioni Scolastiche potranno riconoscere il Certificato di Credito Formativo, come da allegati, ai sensi dell'art.2 del Protocollo d'Intesa tra il Ministero della Pubblica Istruzione e la Federazione Scacchistica Italiana, siglato in data 23.04.2008.

## **PARTECIPANTI:**

**possono partecipare alunni/e delle seguenti categorie scolastiche:**

- **Primaria: nati negli anni 2000-2001-2002-2003-2004-2005.**
- **Secondaria di 1° grado: nati negli anni 1997-1998-1999-2000.**
- **Secondaria di 2° grado Allievi: nati negli anni 1994-1995-1996-1997.**
- **Secondaria di 2° grado Juniores: nati nel 1993 e anni precedenti.**

Per gli studenti in anticipo o in ritardo scolastico è necessaria l'autorizzazione del Direttore Nazionale.

**TEMPI DI RIFLESSIONE DELLA FASE NAZIONALE :** saranno disputati tornei separati secondo le rispettive categorie scolastiche e in funzione delle tipologie della squadra (maschile o mista e femminile).

**I tempi di riflessione per singolo giocatore sono così stabiliti:**

**Scuole Primarie 45 minuti per finire la partita.**

**Scuole Secondarie di 1° grado: 45 minuti per finire la partita.**

**Scuole Secondarie di 2° grado: 30 minuti + 20 secondi a mossa, per finire la partita.**

**Gli accoppiamenti saranno stabiliti con il sistema a girone svizzero.**

**La squadra non accreditata entro l'orario previsto sarà considerata "indisponibile" al primo turno di gara.**

**Per quanto non contemplato nel presente bando si rimanda al regolamento attuativo F.S.I. per i C.G.S. 2010-2011 ed il RTF della FSI. L'organizzazione, se necessario, si riserva la facoltà di apportare eventuali modifiche o integrazioni al presente bando al fine della buona riuscita della manifestazione. L'iscrizione al torneo comporta l'accettazione delle norme regolamentari.**

# SPOLETO



## CENNI STORICI

*Spoletto è una città umbra in provincia di Perugia situata sull'appendice della dorsa degli Appennini all'estremità meridionale della pianura del Tessino. È una città molto pittoresca ed essenziale tipicamente medievale e possiede una storia antichissima. Ha una struttura molto particolare perché è sviluppata a piani congiunti l'un l'altro da piccole vie e stretti vicoli e saldati anche dai vari palazzi. Infatti vi sono molti palazzi che hanno la parte anteriore in una via e la parte posteriore in un'altra oppure abitazioni che hanno ingressi diversi a piani diversi a livelli differenti.*

*Spoletto è uno dei maggiori centri turistici dell'Umbria grazie ai suoi monumenti archeologici, medievali e rinascimentali e per le numerose manifestazioni che vi si svolgono.*

*Spoletto è di origine umbra e successivamente*

*colonia romana nel 241 a.C. col nome di Spoletum, respinse l'esercito di Annibale dopo la sua vittoria al Trasimeno. Spoleto rimase sempre fedele a Roma soprattutto nel periodo seguente al conflitto del Trasimeno: venne decorata finalmente per volere di Teodorico e da Belisario, e agli inizi del V secolo a.C. fu residenza di Giulio Naucellio (senatore).*

*Successivamente divenne un florido centro longobardo e dopo la caduta dei suoi occupanti passò sotto i Franchi. Quando cadde l'Impero Carolingio i Duchi di Spoleto Guido III ed il figlio Lamberto vollero tentare la conquista della corona dell'Impero: Spoleto purtroppo venne distrutta da Federico Barbarossa che però la arricchì di bellissimi monumenti. In seguito la Chiesa e l'Impero erano in competizione per la presa della città: divenne un importantissimo*

centro dello Stato Pontificio. Seguirono periodi di decadenza che si alternarono con periodi di grandiosità fino al 1860 in cui il generale Brignone contribuì all'annessione di Spoleto allo Stato Italiano.

Da vedere: Duomo: il Duomo di Spoleto è una bellissima chiesa della fine del XII secolo dedicata all'Assunta. Il duomo è in stile romanico e venne edificato al posto della vecchia cattedrale andata distrutta da Federico Barbarossa nel 1155. La facciata è divisa in tre fasce orizzontali: la parte inferiore è formata da uno splendido portico del Rinascimento con al centro un portale in stile romanico; nella parte centrale vi è una galleria cieca con un bellissimo rosone grande e quattro più piccoli; la parte superiore è a forma triangolare ed è formata da tre arcate ogivali, tre rosoni piccoli e la mediana con un mosaico che ricorda l'arte bizantina. Vicino alla cattedrale c'è il campanile del XII secolo in perfetto stile romanico. L'interno è strutturato su croce latina con tre navate e conserva delle inestimabili opere d'arte come ad esempio il busto in bronzo di Urbano VIII del Bernini (sul portale mediano), i bellissimi affreschi di Lippi e del Pinturicchio



nei secoli successivi e mantiene tutt'oggi l'Oriatorio di San Francesco e le cellette originarie. All'entrata del convento al centro del cortile del chiostro vi è il pozzo la cui acqua si dice sia stata fatta sgorgare dal santo. La Rocca: Si accede alla Rocca di Spoleto da Piazza Campello, dove è presente l'ingresso. L'edificazione di questa rocca

ed infine la tomba di Lippi, commissionata da Lorenzo de' Medici. Chiesa e Convento di San Francesco: la prima struttura del convento risale al 1218 ed era composta da sette piccole celle opera di San Francesco. Questo convento fu edificato vicino alla Cappella di Santa Caterina d'Alessandria avuta in dono dai Benedettini di San Giuliano. Il complesso della chiesa e del convento di San Francesco venne ristrutturato

venne commissionata dal cardinale Albornoz alla fine del XIV secolo. Si tratta di un maestoso edificio strutturato su base rettangolare e sul cui perimetro sono presenti sei torri collegate tra loro da dei corridoi che racchiudono due aree interne della rocca. Queste aree sono il Cortile d'Onore riservato al governatore di Spoleto ed il Cortile delle Armi riservato ai militari dell'esercito. Il Cortile d'Onore possiede uno splendido pozzo ed è delimitato da un porticato a due piani su cui si affaccia la splendida Camera Pinta, decorata con preziosi affreschi del XV secolo. Questa rocca era residenza dei nobili del posto ma nel corso dei secoli perse questa sua funzione originaria: nel XIX secolo fu infatti adibita a prigione e subì quindi gravi rimaneggiamenti. Ponte Romano: E' una struttura del I secolo a.C. detta anche Ponte Sanguinario, che venne costruita sopra il torrente Tessino. Si pensa che faccia parte di una costruzione voluta da Augusto per ottimizzare la via Flaminia. Questa struttura è lunga 24 metri ed alta 8 metri ed è formata da blocchi molto grandi di travertino, con tre arcate. Secondo alcuni studi il nome "sanguinario" deriverebbe dal fatto che molti martiri sarebbero stati uccisi vicino a questa costruzione. Successivamente questo ponte fu abbandonato perché il Tessino spostò il suo corso e quindi venne interrato.

