

Standard FSI per l'inserimento di partite in formato PGN (Portable Game Notation)

-

Campo: Event

=====

- Denominazione completa dell'evento ma con omissione del luogo.
- Inserire un eventuale numerazione del torneo in numeri romani.
- Se il torneo e' a squadre, specificare.
- Se il torneo si svolge a cavallo di due anni solari, specificare il primo a 4 cifre, poi lineetta, poi secondo anno a 2 cifre.
- Se il torneo e' femminile, specificare.
- Se il torneo e' diviso in due sezioni entrambe eligibili per l'archivio FSI, specificare.
- Per tornei giovanili, specificare la soglia (under) d'eta': U10, U16, eccetera.
- Abbreviare sempre il termine "Campionato" in "C.to".

Esempi corretti: [Event "XXVI Festival"]
 [Event "C.to Francese a squadre"]
 [Event "C.to Austriaco a squadre 2003-04"]
 [Event "C.to del mondo femminile"]
 [Event "IX HIT Open B"]
 [Event "C.to Mondiale U16"]

Esempi NON corretti: [Event "16° Festival"]
 [Event "XXVI Festival citta' di Arco"]
 [Event "C.to Austriaco a squadre 03-04"]
 [Event "C.to Austriaco a squadre 2003-2004"]
 [Event "C.to Austriaco a squadre 2003/04"]
 [Event "C.to Mondiale under 16"]
 [Event "Campionato Mondiale U16"]

Campo: Site

=====

- Per tornei in Italia, inserire il nome ufficiale del comune nel quale si e' svolta la manifestazione.
- Se la frazione del comune e' significativa, inserirla prima del comune separata da una lineetta.
- Per tornei all'estero, inserire il nome nella grafia Italiana, se esiste.
- Dopo la localita', inserire il codice Alpha-3 C.I.O. (Comitato Olimpico Internazionale) della nazione (in mancanza il codice Alpha3 ISO 3661-1), anche per tornei giocati in Italia.
- Per tornei a squadre svoltisi in molteplici localita', inserire il codice Alpha-3 "ITA" per tornei in Italia, il nome della nazione piu' il codice Alpha-3 CIO per tornei all'estero.
- NOTA BENE: Il codice Alpha-3 CIO puo' differire dal codice Alpha-3 ISO 3661-1, dal codice Alpha-3 usato comunemente dalla FIDE o da quello dei software scacchistici piu' diffusi.

Esempi corretti: [Site "Arco ITA"]
 [Site "Bratto - Castione della Presolana ITA"]
 [Site "L'Aja NED"]
 [Site "ITA"] (per il C.to Italiano a squadre)
 [Site "Francia FRA"] (per il C.to Francese a squadre)

FSI_standard.txt

Esempi NON corretti: [Site "Arco di Trento ITA"]
[Site "Bratto ITA"]
[Site "Den Haag NED"]
[Site "Arco"]

Campo: Date

=====

- Inserire la data di svolgimento della partita nel formato "aaaa.mm.gg".
- I numeri dei mesi e dei giorni devono essere a due cifre con eventuali zeri non significativi.
- In caso di mese o giorno sconosciuto, inserire "??".
- Per partite che vengono giocate in date diverse da quelle programmate o dalle restanti partite dello stesso turno, si prega di evidenziare la cosa in forma scritta attraverso messaggio, file readme.txt o altro.

Esempi corretti: [Date "2004.08.23"]
[Date "2004.??.??"]

Esempi NON corretti: [Date "23.08.2004"]
[Date "2004.8.23"]
[Date "2004.11.5"]
[Date "2004"]

Campo: Round

=====

- Inserire il numero del turno di svolgimento della partita.
- Se il torneo ha piu' di 9 turni, inserire il turno comunque senza zeri non significativi.
- Non inserire il numero di scacchiera per tornei individuali.
- Inserire il numero di scacchiera per tornei a squadre solo se per squadre nazionali.
- In caso di turno sconosciuto, inserire "?".

Esempi corretti: [Round "8"]
[Round "11"]
[Round "8.1"] (per tornei a squadre nazionali)
[Round "?"]

Esempi NON corretti: [Round "08"]
[Round "8.25"] (per tornei individuali)
[Round "8.2"] (per tornei a squadre non nazionali)

Campi: White e Black

=====

- Inserire i nominativi dei giocatori nel formato "Cognome, Nome" lasciando uno spazio bianco dopo la virgola. Usare lettere maiuscole solo per le iniziali.
- Il nome "ufficiale" e' quello che compare nelle liste FSI o, in seconda battuta, nelle liste FIDE.
- Eventuali trattini non necessari vanno eliminati.
- Nomi composti da piu' parti vanno inseriti con tutte le iniziali maiuscole.
- L'iniziale di eventuali secondi nomi non completamente noti, deve essere puntata.
- Lettere finali accentate vanno sostituite con lettera+apostrofo.

FSI_standard.txt

- Per vittorie a forfait con avversari non precisati, inserire "bye" (tutto minuscolo).

Esempi corretti: [White "Godena, Michele"]
 [White "Pace, Pietro Dario"]
 [Black "De Santis, Alessio"]
 [White "Van Den Berg, Ad"]
 [Black "Ronchetti, Nicolo'"]
 [Black "Legky, Nikolay A."]
 [White "bye"]

Esempi NON corretti: [White "Godena"]
 [White "Godena,Michele"]
 [White "GODENA, MICHELE"]
 [White "GODENA, Michele"]
 [White "Pace, Pierdario"]
 [Black "De-Santis, Alessio"]
 [Black "De santis, Alessio"]
 [Black "van den Berg, Ad"]
 [Black "Van den Berg, Ad"]
 [White "Ronchetti, Nicolò"]
 [Black "Legky, Nikolay A"]
 [White "Bye"]

Campo: Results

=====

- Inserire il risultato della partita.
- Sono ammessi solo 4 valori: "1-0", "0-1", "1/2-1/2", "*"
- Non sono ammessi i valori "X" o "1/2"
- Il risultato "*" e' ammesso solo in caso eccezionale, come in caso di turno di riposo durante un torneo all'italiana. Non e' ammesso per partite vinte a forfait, nelle quali va indicato "1-0" o "0-1", ne' per partite a doppio forfait (risultato: 0-0) che non vanno inserite nel database.

Esempi corretti: [Results "1/2-1/2"]

Esempi NON corretti: [Results "1/2"]

Campo: ECO

=====

- Inserire il codice ECO (Enciclopedia delle Aperture) nel formato "Lettera-Cifra-Cifra".
- Inserire eventuali zeri nelle due cifre del codice.
- Non inserire sottolineee.
- Non inserire il campo per partite vinte a forfait o partite di cui non si conoscano le mosse.

Esempi corretti: [ECO "B42"]
 [ECO "D02"]

Esempi NON corretti: [ECO "B4"]
 [ECO "C32/12"]

Campi: WhiteElo e BlackElo

FSI_standard.txt

=====

- Inserire di preferenza l'Elo FIDE, in subordine l'Elo Italia.
- Per giocatori stranieri privi di Elo FIDE, inserire l'Elo nazionale se noto.
- Se nessun rating e' noto, non inserire il campo.

Esempi NON corretti: [WhiteElo "?"]

Campo: PlyCount

=====

- Inserire il numero di semi-mosse della partita.

Campo: EventDate

=====

- Inserire la data del primo turno dell'evento nel formato "aaaa.mm.gg".
- I numeri dei mesi e dei giorni devono essere a due cifre con eventuali zeri non significativi.
- In caso di mese o giorno sconosciuto, inserire "??".

Esempi corretti: [EventDate "2004.08.23"]
[EventDate "2004.??.??"]

Esempi NON corretti: [EventDate "23.08.2004"]
[EventDate "2004.8.23"]
[EventDate "2004"]

Campo: Annotator

=====

- Nei tornei a squadre per nazioni, inserire in questo campo i codici Alpha-3 C.I.O. (maiuscoli) delle squadre per cui i giocatori militano.
- Nel caso una della due squadra sia italiana (o sammarinese), inserirla sempre come prima squadra.

Esempi corretti: [Annotator "ITA-FRA"]
[Annotator "SMR-GUA"]

Esempi NON corretti: [Annotator "ita-fra"]
[Annotator "FRA-ITA"]

Campo: Mosse

=====

- Inserire le mosse con la notazione inglese dei pezzi (K,Q,R,B,N).
- Non inserire alcun commento, ne' di testo, ne' in forma simbolica (!,?,?!, ecc.).
- Se le mosse sono incomplete, inserire il testo {...} (tre puntini) dopo l'ultima mossa.
- Se la partita e' terminata per caduta della bandierina, inserire il NAG \$138 (se il Bianco ha perso) o il NAG \$139 (se il Nero ha perso), dopo l'ultima mossa.
- Se la partita e' stata vinta a forfait, non inserire alcuna mossa.
- Non inserire nel database partite che si siano concluse con doppio forfait

FSI_standard.txt

(risultato: 0-0).

- Le partite vanno ordinate per turno e poi per ordine alfabetico del giocatore con i pezzi bianchi. La maggior parte dei software di gestione partite permette questo tipo di ordinamento.

Massimiliano Orsi

Responsabile Archivio Partite Informativo FSI