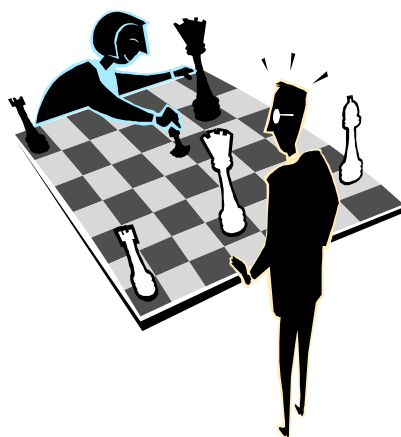


# Programma Corso Base di 1° Livello



## 1^ LEZIONE

LA SCACCHIERA: ORIENTAMENTO –COLONNE, TRAVERSE E DIAGONALI –LE COORDINATE.

## 2^ LEZIONE

DISPOSIZIONE DEI PEZZI SULLA SCACCHIERA – MOVIMENTO E CATTURA DI TORRE, ALFIERE, DONNA, RE, CAVALLO E PEDONE.

## 3^ e 4^ LEZIONE

LO SCACCO AL RE –LO SCACCO MATTO –IL VALORE DEI PEZZI.

## 5^ LEZIONE

LE TRE REGOLE SPECIALI: L'ARROCCO –LA PROMOZIONE –LA PRESA AL VARCO.

## 6^ LEZIONE

LA PARTITA PATTA TEORICA, PER ACCORDO, PER STALLO, PER SCACCO PERPETUO, PER RIPETIZIONE DI MOSSE O DI POSIZIONE E PER LA REGOLA DELLE 50 MOSSE.

## 7^ LEZIONE

I FINALI ELEMNTARI: L'OPPOSIZIONE – RE E DONNA CONTRO RE – RE E TORRE CONTRO RE – RE E PEDONE CONTRO RE ( LA REGOLA DEL QUADRATO ).

## 8^ LEZIONE

IL TORNEO: REGOLE DI COMPORTAMENTO – LA NOTAZIONE SCACCHISTICA – IL FORMULARIO E LA TRASCRIZIONE DELLE MOSSE –USO DELL'OROLOGIO.

## TORNEO DI FINE CORSO

GARA TRA I PARTECIPANTI AL CORSO CON L'USO DELL'OROLOGIO

Giovanni Balacco  
( Istruttore Federale )