

8 DOMENICA
NOVEMBRE

Ore 15.00 Auditorium Atrion via S. Francesco d'Assisi, 2

CARBONIO CONTRO SILICIO SFIDA UOMO-MACCHINA

Il software campione della Chess Computer Cup 2008 sarà sfidato dai due Campioni internazionali:

GM Stefan Djuric e GM Olga Zimina

Tempo di riflessione:
100" + 30" per gli umani e 10" + 3" per le macchine.

Le partite saranno proiettate su schermo e commentate in tempo reale dal Direttore de *L'Italia Scacchistica* M Dott. Adolivio Capece.

 **EUROVERDEBIO**

COPYCOLOR
Carugate



Messaggerie
Scacchistiche



GAZZETTA
della **MARTESANA**
Tutti i lunedì in edicola

L'ITALIA
SCACCHISTICA

Credito Artigiano
Gruppo bancario Credito Valtellinese



Hotel
Ristorante
Rocco
Carugate

Grafica e stampa: www.marcopollastri.com



castorama



FABBRI
EDITORI



GIOCANDO
CON I
RE



CARUGATE
6-7-8 NOVEMBRE 2009



Ore 20.45 **Auditorium Atrion** via S. Francesco d'Assisi, 2

GIOCANDO CON I RE... E CON I COMPUTER

Conferenza sul tema "Scacchi e intelligenza artificiale"

La Conferenza sarà preceduta da un breve intervento dell'Assessore allo Sport Michele Bocale, dell'Assessore alla Cultura Paolo Molteni, dal Sig. Gianpietro Pagnoncelli, *Presidente FSI* e dal Sig. Giacomo Vitale, fondatore dell'A.D. Scacchi "L'Alfiere" Carugate.

- 1) **Gli scacchi tra mito, metafisica e tecnologia**
Dott. Giuseppe Sgrò *Dipartimento di Psicologia, Università degli Studi di Torino e Commissione Scientifica F.S.I.*
- 2) **Scacchi e computer: i giocatori artificiali**
Prof. Paolo Ciancarini *Dipartimento di Scienze dell'Informazione - Università degli studi di Bologna-Alma Mater Studiorum.*
- 3) **Scacchi e neuronutrizione: dieta ed integratori utili per ottimizzare le prestazione negli sport della mente**
Dott. Marco Antonelli *Otoneurologo Osp. Civ. San Benedetto del Tronto e Commissione Scientifica F.S.I.*
- 4) **Come e perché nascono i software scacchistici**
Sig. Carmelo Calzerano, *autore del software scacchistico Leila*, sig. Stefano Gemma *autore del software scacchistico Freccia.*

Ingresso gratuito fino a esaurimento posti:
prenotazione consigliata.



Ore 14.00 **Centro Commerciale Carosello** Tangenziale est uscita Carugate

CHESS COMPUTER CUP

Torneo internazionale di software scacchistici a inviti

"Giocando con i Re" ospita a Carugate il prestigioso torneo a inviti che vedrà in competizione programmi italiani e stranieri di software scacchistico in 6 turni di gioco (tempo di riflessione 60" + 10" mossa).

Una due giorni agonistica con sfide all'ultimo bit fra programmi e programmatori dove si assegnerà il titolo di miglior programma della Chess Computer Cup, ma anche un imperdibile scambio di esperienze fra i programmatori e il pubblico appassionato che vorrà assistere alle gare.

Dalle ore 14.00 presso il Centro Commerciale Carosello di Carugate **IX Chess Computer Cup** (1°- 2°- 3° turno).

CALENDARIO

7 Novembre presso il **Centro Commerciale Carosello**

1°	turno	ore	14.00-16.00
2°	turno	ore	16.15-18.15
3°	turno	ore	18.30-20.30

8 Novembre presso **Atrion**

4°	turno	ore	10.00-12.00
5°	turno	ore	13.00-15.00
6°	turno	ore	15.15-17.45

Premiazione ore 18.00



Ore 14.30 **Auditorium Atrion** via S. Francesco d'Assisi, 2

PARTITA SIMULTANEA

Conferenza presso l'Auditorium Atrion.
Partita presso l'Auditorium della scuola secondaria di primo grado (media) Clemente Baroni in via S. Francesco d'Assisi.

Il Grande Maestro GM Lexy Ortega sfiderà 50 giocatori in simultanea

La quota di iscrizione alla simultanea è di 5€

Le preiscrizioni (fino a esaurimento posti) si possono effettuare compilando il modulo reperibile sul sito <http://alfierecarugate.altervista.org> entro il 7/11

Prima della Simultanea il GM terrà un intervento sul tema:

"La scuola cubana da Capablanca a oggi"

PREISCRIZIONI

Le preiscrizioni si possono effettuare dal sito <http://alfierecarugate.altervista.org>

Per informazioni o iscrizioni telefoniche è possibile contattare: Ufficio Cultura Tel. 02/45506215/16, o 340.2334243 oppure 02/92.51.287 (dopo le 19.00).

Tutti i partecipanti alla partita simultanea riceveranno un omaggio offerto dagli sponsor.

Ore 15.00 **Scuola secondaria di primo grado (media) C. Baroni** via San Francesco, 1

TORNEO SEMILAMPO A SQUADRE

Tornei a squadre per ragazzi delle scuole primarie (elementari), secondarie di primo grado (medie) e secondarie di secondo grado (superiori) della Lombardia.

Ai 3 tornei (corrispondenti ai tre gradi di istruzione delle scuole primarie, secondarie di primo grado e secondo grado) possono partecipare i ragazzi della Lombardia. Le squadre devono essere composte da 4 giocatori frequentanti scuole dello stesso grado di istruzione, quindi possono essere costituite anche da ragazzi non appartenenti allo stesso istituto. I turni di gioco sono 5, il sistema è italo-svizzero e il tempo di riflessione è di 15 minuti per tutta la partita senza l'obbligo di segnare le mosse.

Torneo A: riservato ai bambini e alle bambine delle scuole primarie (elementari) della *Lombardia*.

Torneo B: riservato ai ragazzi e alle ragazze delle scuole secondarie di primo grado (medie) della *Lombardia*.

Torneo C: riservato ai ragazzi e alle ragazze delle scuole secondarie di secondo grado (superiori) della *Lombardia*.

ISCRIZIONI

Le iscrizioni sono gratuite (fino a esaurimento posti) si possono effettuare compilando il modulo reperibile sul sito <http://alfierecarugate.altervista.org> entro il 5/11/2009

Per informazioni o iscrizioni telefoniche è possibile contattare: Ufficio Cultura Tel. 02/45506215/16, o 340.2334243 oppure 02/92.51.287 (dopo le 19.00).

PREMI E SQUADRE PREMIATE

Saranno premiate le prime 6 squadre di ogni torneo (coppe alle prime tre squadre più materiale scacchistico offerto dagli sponsor per un totale di 100 premi.. e omaggi per tutti i partecipanti).